

Pif

GADGET

N° 139

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

LA FUSÉE EFFERVESCENTE ET SON CARBURANT

Un vrai
lancement
inter-sidéral !

Ça fait
rêver !



2,50^F

HEBDOMADAIRE 26^e ANNÉE SUISSE 2,50 FS ITALIE 300 L N° 1377

CETTE SEMAINE :

**FANFAN
LA TULIPE p. 17**

**" Le sergent
Labriscaille "**

RAHAN p. 31

" La forêt des haches "

**ARTHUR
LE FANTOME p. 72**

" Et les Martiens "

**Ce numéro de PIF n'est
complet qu'avec son
gadget paginé I et II
sur la couverture**



De vous à nous de nous à vous

Jean-Marie FONDELARD (Perpignan).

C'est extraordinaire. Dès lundi matin je me suis précipité chez mon marchand de journaux pour avoir les Pifitos. En ce moment, ils sont sur ma table, et je les vois sauter. Ils font du bruit, une sorte de tic-tic, à chaque fois qu'ils retombent. Depuis que je les ai, ils ne me quittent plus. Quand je sors, je les mets dans ma poche.

Didier CALMAT (Rennes).

Vos Pifitos, pois sauteurs du Mexique, sont sensationnels. C'est la première fois que j'en vois. Ils sont amusants, ils n'arrêtent pas de sauter. Papa était tellement étonné qu'il a acheté lui aussi un « Pif » pour avoir les Pifitos. Il veut les montrer à ses collègues de travail.

Michel PERRIERE (Dijon).

C'est vraiment le phénomène de l'année. A la maison, nous sommes quatre, papa, maman, ma sœur et moi, eh bien, je vais vous dire, tout le monde a acheté son « Pif » pour avoir chacun ses Pifitos. Nous avions déjà entendu parler des pois sauteurs, mais jamais nous n'en avions vu.

Marie-France GIVRON (Nantes).

Mes petits Pifitos se portent bien. Je crois qu'ils sont heureux d'être chez moi, car ils n'arrêtent pas de sauter.

Le numéro des pois sauteurs était vraiment formidable, car, en plus des Pifitos, il y avait le début du prochain gadget qui, d'après vos explications, sera lui aussi très exceptionnel.

Viviane MORRAIN (Cherbourg).

Les Pifitos sont devenus le centre d'attraction de la maison. A chaque instant nous allons voir comment ils se comportent. Je n'arrive pas encore à croire qu'ils puissent se déplacer. Je croyais que les pois sauteurs étaient une légende.

Jean-Pierre COUTAINS (Toulouse).

Sur la page de couverture de « Pif-Gadget », je lis « 26^e année ». Avez-vous

vraiment vingt-six ans ? Cela m'étonnerait, car je suis « Pif-Gadget » depuis sa création, et ça ne doit pas faire plus de trois ans qu'il est né !

— Effectivement, « Pif-Gadget », dans sa forme actuelle, avec ses quatre-vingts pages, son gadget, ses histoires complètes, son Journal des Jeux, a tout juste trois ans d'âge. « Pif-Gadget » est néanmoins l'aboutissement de vingt-six années d'expérience. Imagine que si nous mettions bout à bout les pages de « Pif », depuis sa création, nous obtiendrions un fantastique ruban de 2 000 000 km de long, soit soixante fois le tour de la terre ! Avoue que tu n'y aurais pas pensé !

Colette COUZE (Paris).

Le personnage que je trouve le plus drôle est Gros Rhino, dans « la Jungle en folie ». La façon dont il est habillé fait vraiment ressortir sa niaiserie.

Patrick BRIMAUD (Lyon).

Je suis un fervent lecteur de « Pif ». Une des histoires qui m'amuse le plus est celle de Couik avec Pépékok. Dernièrement, mes parents m'ont offert un oiseau, un beau serin, je n'ai pu m'empêcher de l'appeler Couik, bien que sa couleur soit complètement différente.

Jacqueline VROUILLON (Nantes).

Docteur Justice est formidable, il a bien de la chance de voyager aux quatre coins du monde, là où l'aventure se trouve. Si j'étais un garçon, je crois que j'aimerais vivre comme lui.

Michel CLARET (Nîmes).

Je collectionne « Pif-Gadget » depuis le numéro un. J'ai rangé tous les gadgets dans une petite vitrine. Quand mes camarades viennent me voir à la maison, nous nous amusons à en faire l'inventaire, et je passe à leurs yeux pour le spécialiste des gadgets, car je suis capable de leur en apprendre le fonctionnement sans me tromper.

LES EDITIONS VAILLANT

SIEGE SOCIAL
REDACTION. ADMINISTRATION



126, rue
La Fayette
PARIS-X

Boite postale
n° 77 X

Tél. : 770-97-59
(7 lignes groupées)

PIF HEBDOMADAIRE

Tarif d'abonnement

	FRANCE ET COMMUNAUTES	ETRANGER
3 mois	32,50 F	38 F
6 mois	62 F	73 F
1 an	110 F	138 F

Comment vous abonner : envoyez le montant de votre abonnement par chèque bancaire, mandat, C.C.P. n° 4620-25 à notre adresse :

EDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette - Boite postale 77 X

Si votre règlement nous parvient avant le 20 de chaque mois, votre abonnement commencera la première semaine du mois suivant. Si vous changez d'adresse en cours d'abonnement, faites-nous parvenir une ancienne bande et 1,50 F.

PRIX DE VENTE DU NUMERO : France, 2,50 F - Canada, 50 cents - Suisse, 2,50 FS - Italie, 300 liras. Tous autres pays étrangers : 3 FF.



Ce numéro a été tiré à 750 000 ex.

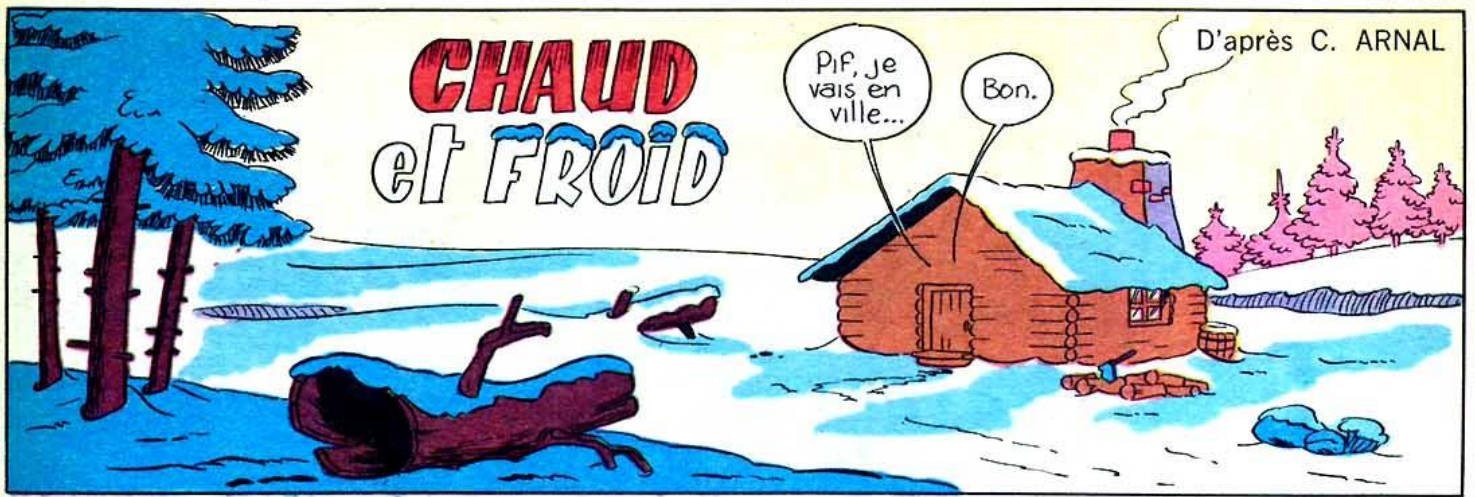
PUBLICITE

AGENCE CENTRALE
DE PUBLICITE

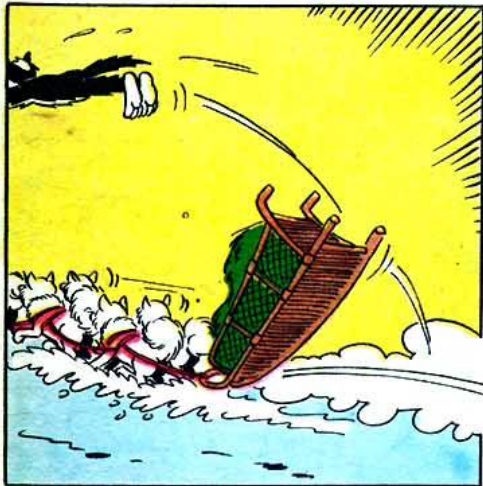
187, quai de Valmy, Paris-X
Tél. : 205-97-28



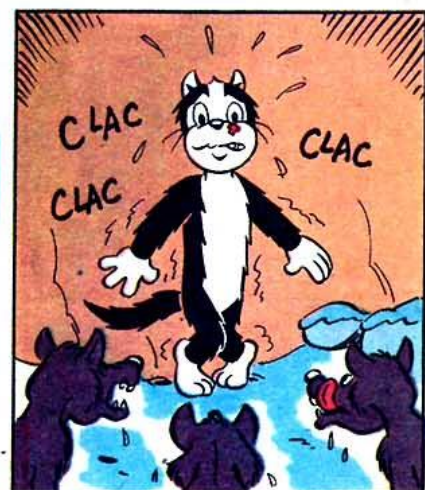
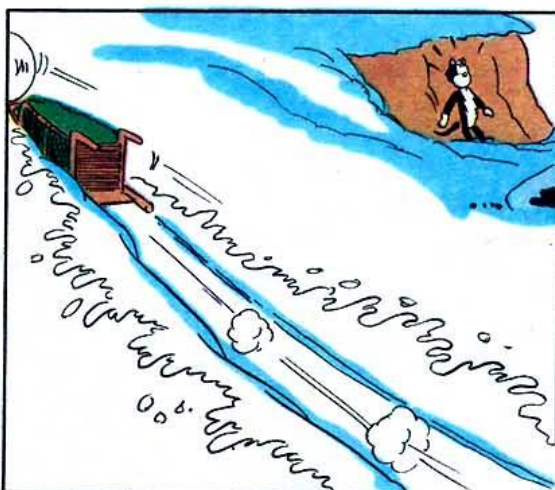
demande à tous ses
lecteurs de faire bon
accueil aux annonces
publicitaires.





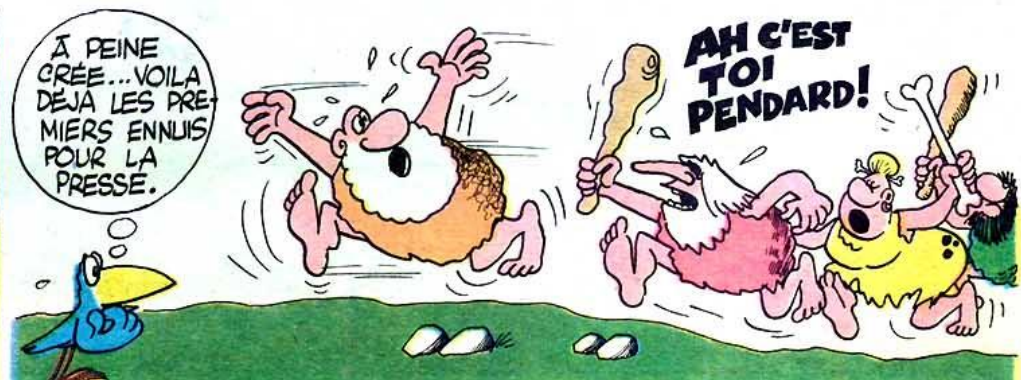






COUÏK

TEXTE ET DESSINS : KAMB





PEU APRÈS...

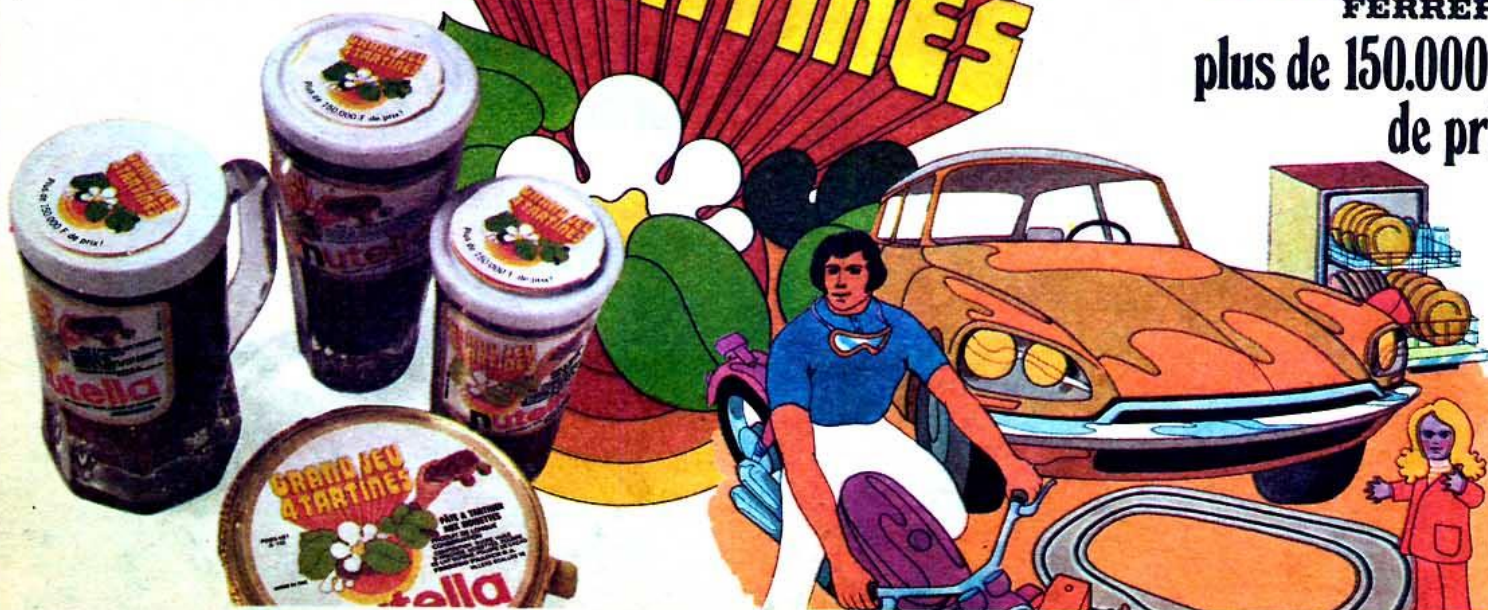




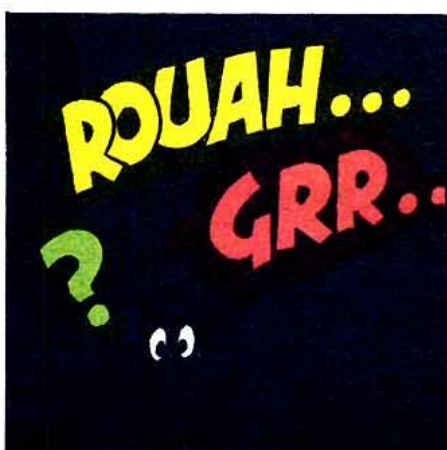
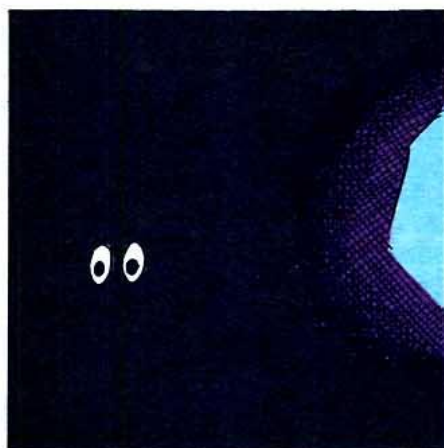
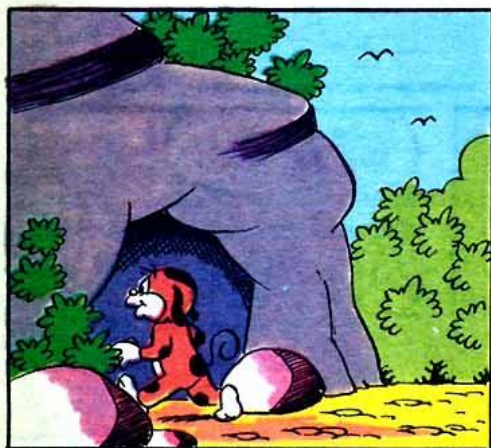
depuis
nutella
les noisettes
"ça se tartine..."

**GRAND JEU
4 TARTINES**

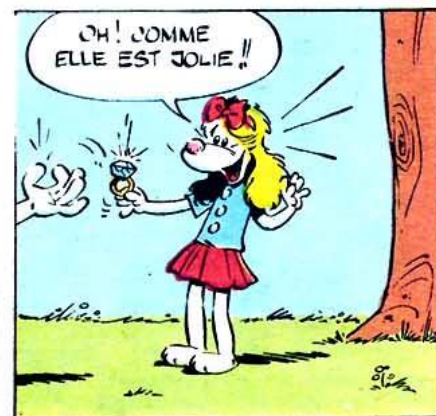
participe
au grand jeu
nutella
FERRERO
plus de 150.000 F
de prix



tu trouveras le règlement et le bulletin-réponse sur chaque pot de nutella ou en écrivant à B.O.C.P. - GRAND JEU DE NUTELLA -
Cedex n° 25 - 75 - PARIS BRUNE



FAI-LURON



...OU LA JOIE DE VIVRE

TEXTE
DESSIN
DUFRANNE
D'APRÈS
GOTLIB



fait
une
SCULPTURE

BONJOUR

IL PARAÎT
QUE TU ES
UN ARTISTE

OUI

ALORS VIENS
AVEC MOI
J'ARRIVE



VOILA

QU'EST-CE
QUE C'EST ?
DE LA
PIERRE ET
DES OUTILS
DE SCULPTURE

FAIS NOUS
UN MONUMENT
À LA CLÔTURE DES
PRISONNIERS ...



**AU
TRAVAIL !**

HUM

JE VAIS FAIRE
MON PORTRAIT

FAUT S'Y
METTRE

BING

TOC

**TAC
TCHOC
TEP**

TSC

TAC

HÉ HÉ !
ÇA AVANCE !

OUI

JE REVIENDRAI
PLUS TARD !

IL FAUDRA
ENLEVER
LES PIERRES

ÇA VA ÊTRE
UN CHEF-D'ŒUVRE

C'EST
BOURD !

C'EST BIENÔT
FINI !

IL Y A ENCORE
DES CORRECTIONS
À FAIRE

RIE

TOC

TAC

BING

FAUT JETER
LE SURPLUS !

HOP

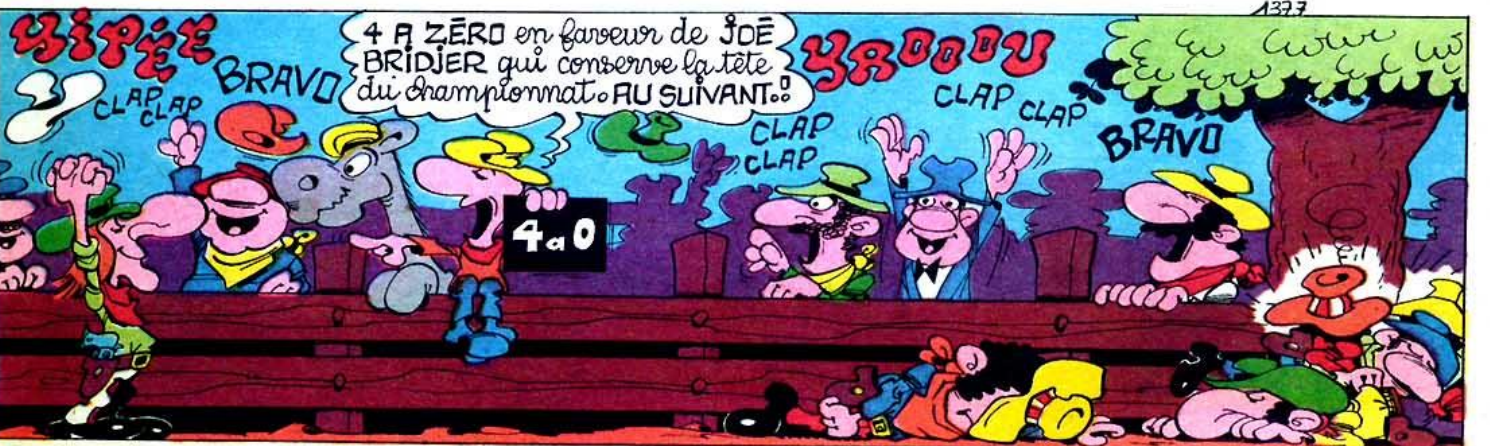
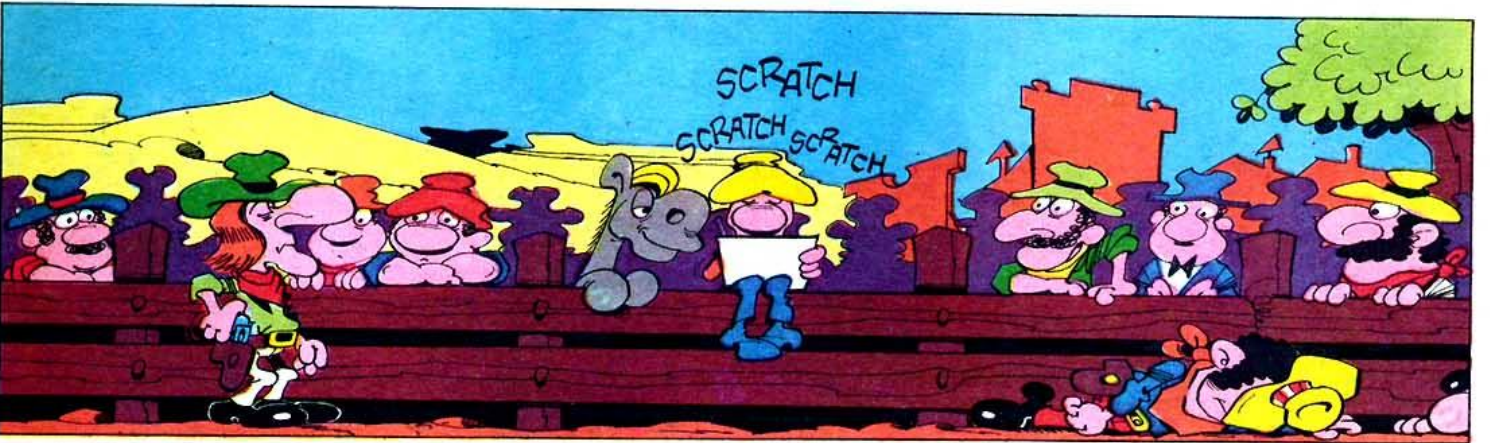
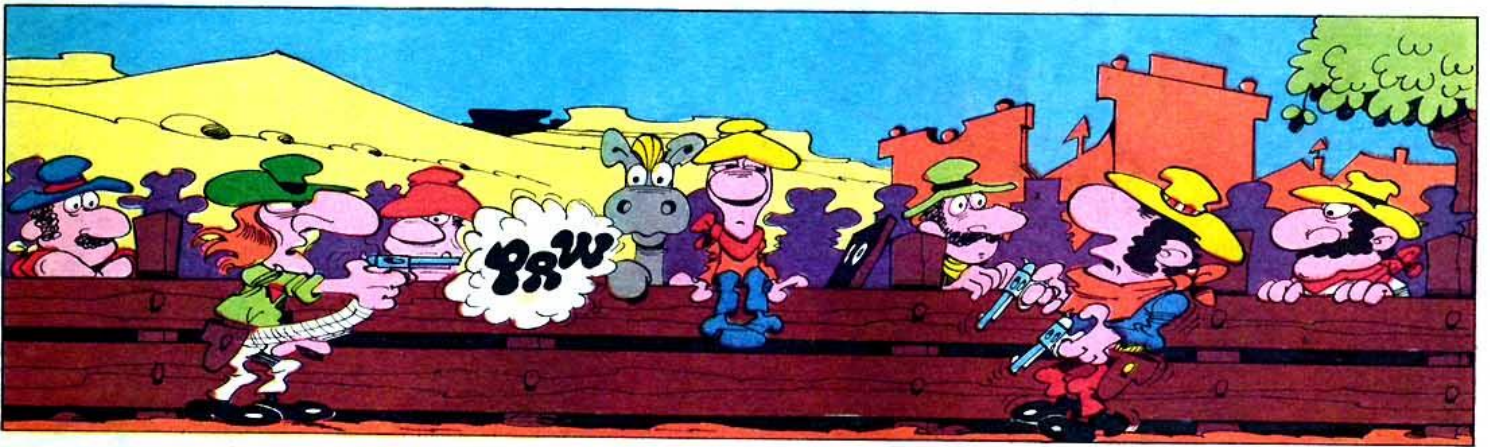
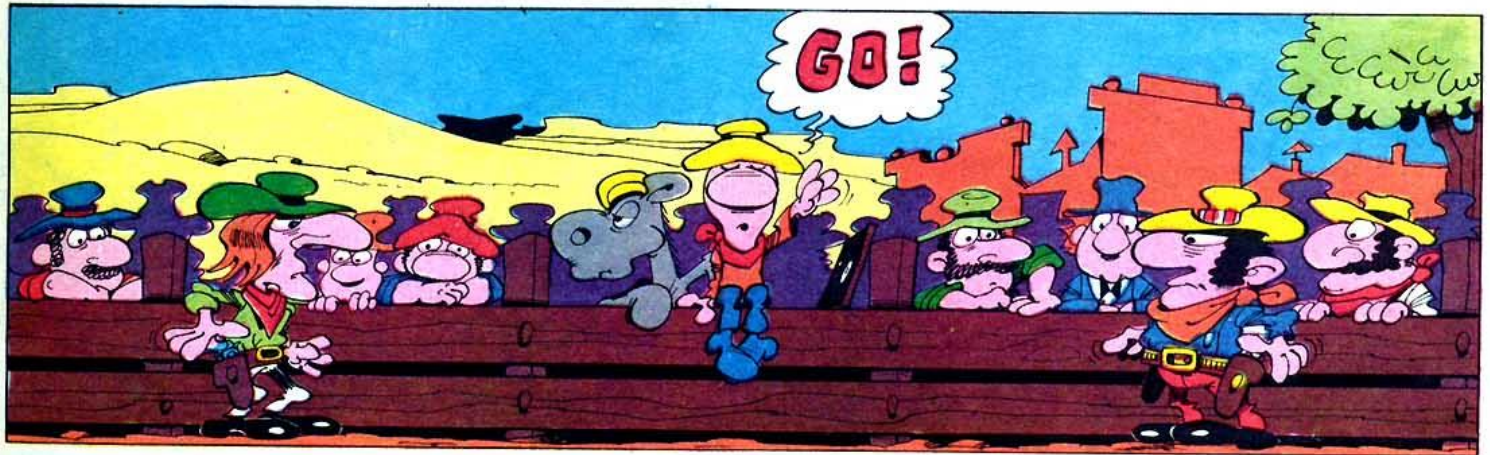
IL NE RESTE PAS
GRAND'CHOSE

...ET ALORS ?
OÙ EST-IL ?

**IL S'EST
ÉVADE !**

HORACE cheval de l'ouest

de
noirier



ENFIN !
Le journal de RAHAN
Le fils des âges farouches

**TOUT
EN RÉCITS
COMPLETS !
TOUT
EN COULEUR !**



80 pages d'aventures
dans le monde fabuleux
de la préhistoire

et 62 pages toutes en couleur
DE RAHAN
UNE HISTOIRE

**UN MERVEILLEUX
GADGET :
LE COLLIER DE GRIFFES
DE RAHAN !**

En vente chez votre marchand de journaux !
4 francs seulement tous les trois mois.

FANFAN LA TULIPE

LE SERGENT LABRISCAILLE

SCENARIO : SANI

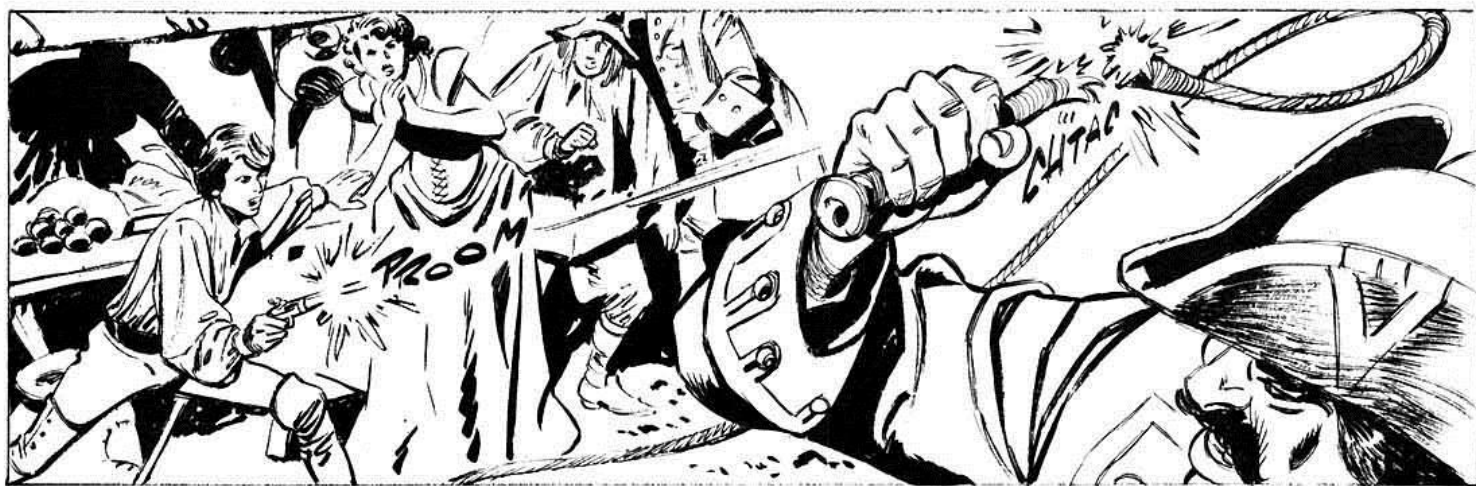
DESSIN : GATY-NORTIER



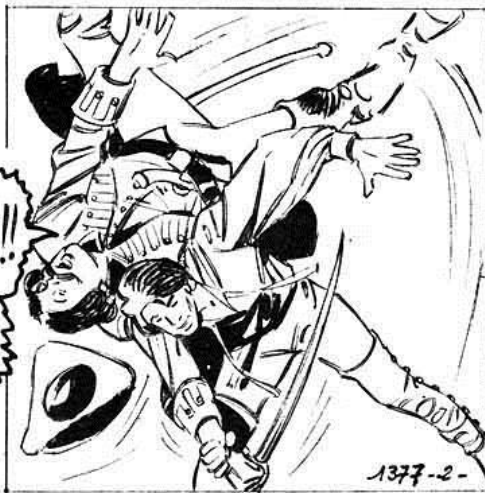
© Ed. VAILLANT Paris



1377-1



© Ed. VAILLANT Paris





© Ed. VAILLANT Paris



1377-3. 633



© Ed. VAILLANT Paris

LE LENDEMAIN, FANFAN LA TULIPE ÉTAIT ENCORE LÀ. LE SERGENT LABRISCAILLE N'AVAIT RIEN TENTÉ CONTRE LUI...



1376-4.



SAVEZ-VOUS CE QUI M'AMÈNE ICI ?

NON, MAIS SI VOUS VOULEZ, JE
SUIS PRÊT À L'APPRENDRE.

DEPUIS ASSEZ
LONGTEMPS, VOUS
CONNAISSEZ
CLITANDRE ?



AU VOLEUR ! CET INDIVIDU VIENT DE
DÉROBER VOTRE BOURSE, MONSIEUR !

QUI CA ? MOI ? VOUS AVEZ DES
VISIONS, L'AMI !



ET CA, C'EST
UNE VISION ?



A MOI LA MILICE !
AU VOLEUR ! AU VOLEUR !



© Ed. VAILLANT Paris

FANFAN ÉTAIT
VICTIME D'UNE
PROVOCATION
ET IL EN
CONNAISSAIT
L'INSTIGATEUR :
LE SERGENT
LABRISCAILLE.
LA VENGEANCE
ÉTAIT POUR
LUI UN PLAT
QUI SE MANGE
CHAUD...

1377-J-

EN ME TRANSFORMANT EN VOLEUR,
IL SE DONNE LE DROIT DE ME
TUER SANS AVOIR DE COMPTE
À RENDRE À PERSONNE.



MAIS IL NE ME
TIENT PAS
ENCORE !



CONNAISSEZ VOUS
MA BOTTE SECRÈTE
SERGENT ? NON ? PARFAIT !
JE VAIS VOUS L'APPRENDRE !



PREMIER
MOUVEMENT !



DEUXIÈME
MOUVEMENT !



TROISIÈME
MOUVEMENT !



QUATRIÈME ET DERNIER
MOUVEMENT !

© Ed. VAILLANT Paris



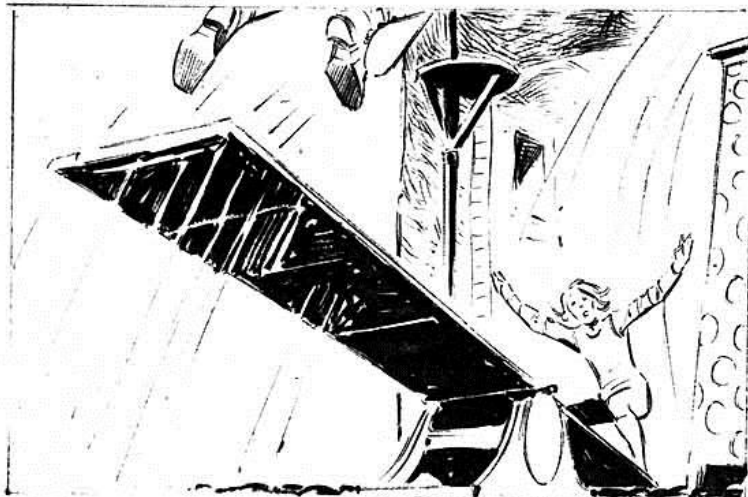
ATTRAPPEZ-LE
OU TUEZ-LE, MAIS
FAITES QUELQUE
CHOSE, BANDE
D'ENGOURDIS!

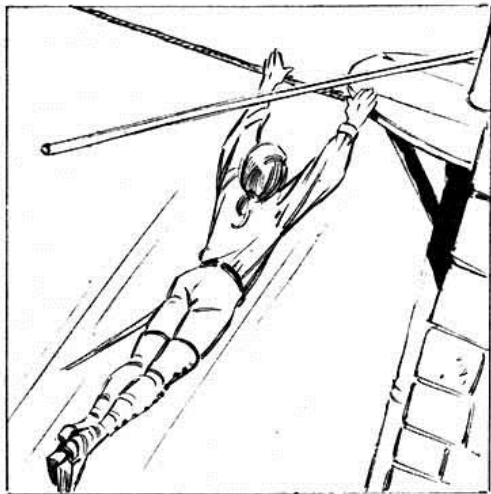


SAUTEZ!
VITE!



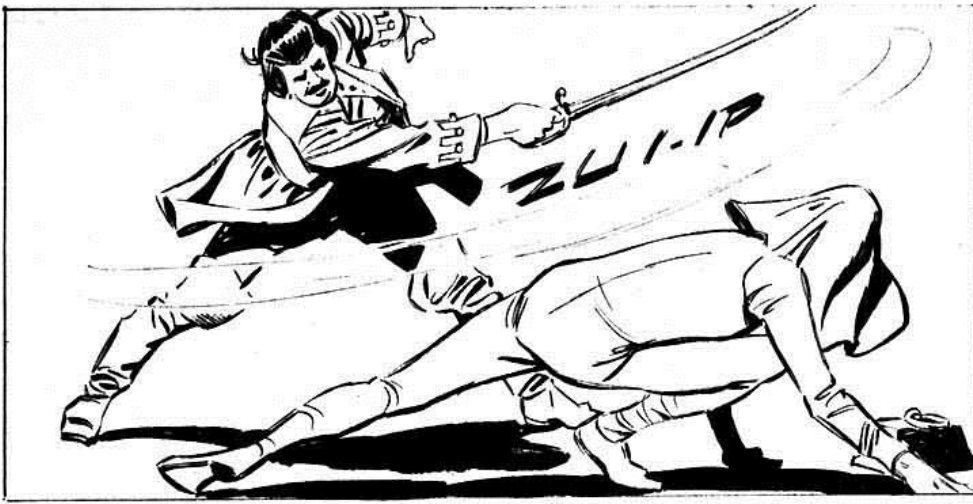
© Ed. VAILLANT Paris





© Ed. VAILLANT Paris





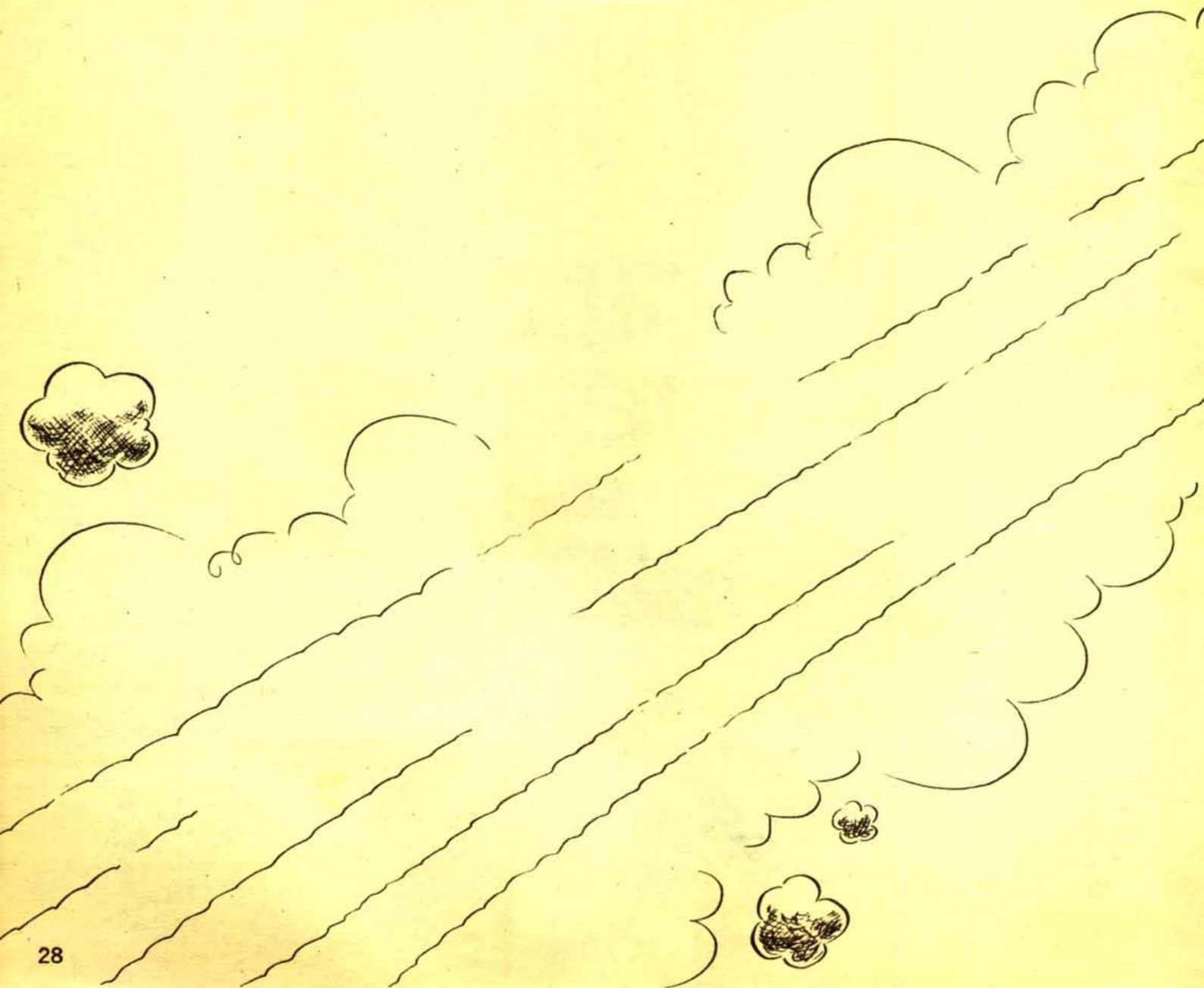
Gadgetus

Le Journal
du GADGET



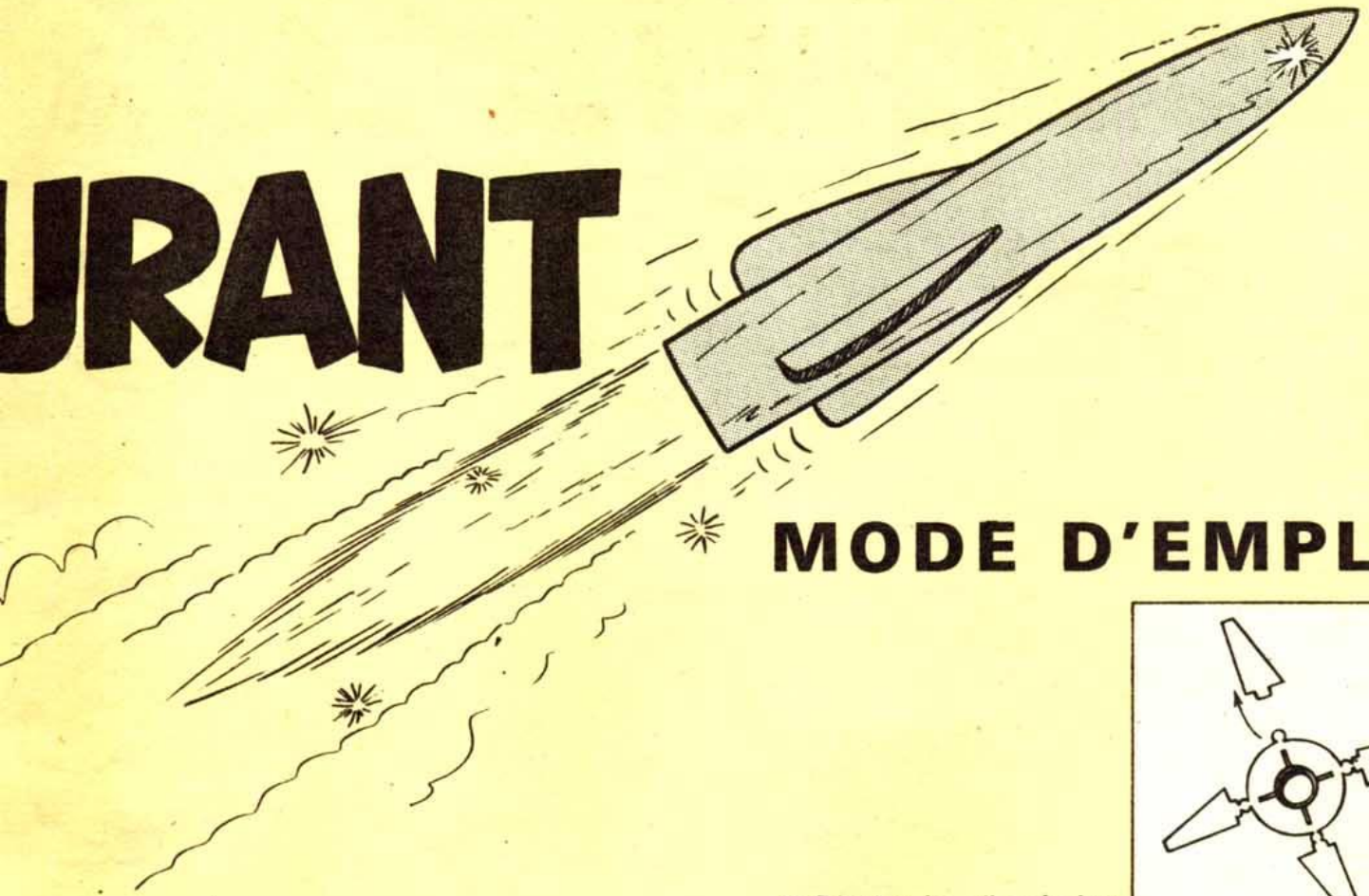
LA FUSÉE EFFERVESCENTE ET SON CARBURANT

LA FUSÉE ET SON CARB



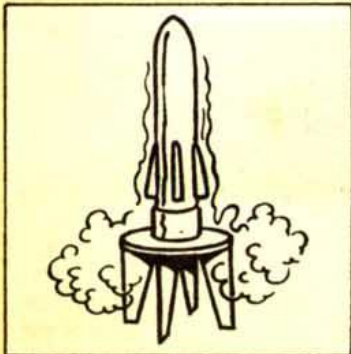
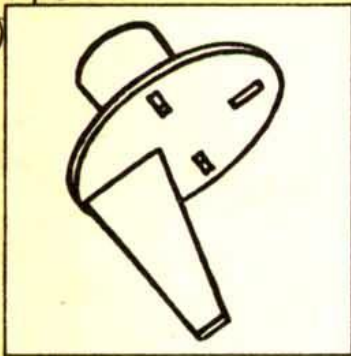
EFFERVESCENTE

URANT

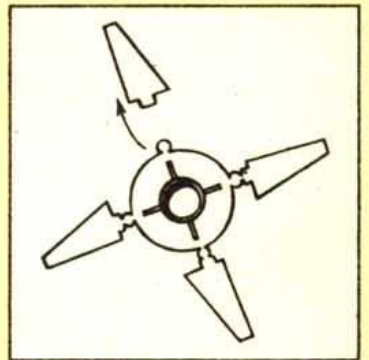


MODE D'EMPLOI

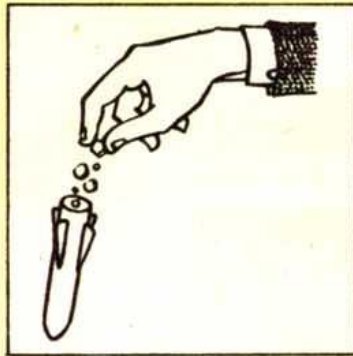
2° Monter les ailes sur le socle, la face oblique tournée vers l'intérieur.



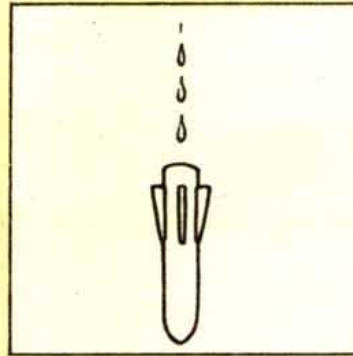
1° Détacher les ailes de leur support.



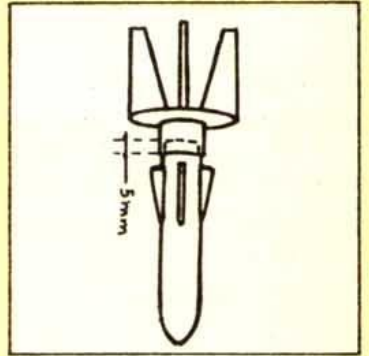
3° Mettre au maximum un quart de cachet dans la partie longue de la fusée.



4° Ajouter quelques gouttes d'eau (1/10 du volume).



5° Poser le socle, en tenant le corps de la fusée pointe en bas, et enfoncer-le jusqu'à 5 mm des ailes.



6° Mettre la fusée sur ses pieds et commencer le compte à rebours.

Pour faire les départs suivants, s'assurer que toutes les parties de la fusée sont bien sèches.

ATTENTION

LES MORCEAUX DE CARBURANT PEUVENT ETRE UTILISES PLUSIEURS FOIS, JUSQU'A DISSOLUTION COMPLETE.

LE CARBURANT N'EST PAS TOXIQUE.

LA SEMAINE PROCHAINE: LA ROULETTE MÉCANIQUE!

Pif

GADGET

AVEC SON TAPIS DE MISE.

PLUS UN **GRAND
JEU!**





RAHAN
fils des âges

INTRIGUÉ PAR L'ÉTRANGE FORÊT QU'IL DÉCOUVRIT AU FOND DE LA VALLÉE, LE FILS DE CRAÛ N'ENTENDIT PAS IMMÉDIATEMENT L'ÉNORME REPTILE QUI SE LOVAIT DANS LES BRANCHES...

LA FORÊT DES HACHES

DESSIN D'ANDRÉ CHÉRET
TEXTE DE ROGER LÉCUREUX



QUAND LE LÉGER CRISSEMENT DES ÉCAILLES SUR L'ÉCORCE RUGUEUSE L'ALERTA, IL ÉTAIT TROP TARD : LE SERPENT ÉTAIT TOUT PRÈS...



ARRIÈRE, BOAK!! RAHAN N'A VIOLÉ TON DOMAINE QUE POUR S'ORIENTER! IL NE VEUT PAS LE COMBAT!

RAHAN NE PORTA MÊME PAS LA MAIN À SON COUTELAS D'IVOIRE...





... CAR IL SAVAIT QU'UN CORPS-A-CORPS
SUR CES BRANCHES FRAGILES LUI
SERAIT FATAL...
AVISANT UNE BRANCHE PLUS ROBUSTE,
IL PLONGEA VERS CE REFUGE...



SON CRI
FUT SUIVI
DU
CRAQUE-
MENT
DE LA
BRANCHE
SE
BRISANT
SOUS
LE
CHOC...
IL ENTREVIT
LA CÎME
DE L'ARBRE
BASCULER
SUR
LE CIEL...



... ET TOMBA DANS LE
VIDE, FRACASSANT LES
BRANCHETTES QUI
CINGLAIENT SON CORPS
... AVAIT-IL ECHAPPE AU
BOA POUR S'ÉCRASER
AU SOL ?..



NON ! SA CHUTE FUT
BRUTALEMENT STOP-
PÉE ET IL SE SENTIT
BALANÇÉ MOLLEMENT,
PRESQUE AGRÉABLE-
MENT...

CRAÔ
D'SAIT QUE LE
HASARD VIENT
SOUVENT EN
AIDE AUX
CHASSEURS !



LE HASARD, C'ÉTAIT QUE CE
FRAGMENT FOURCHU QU'IL
N'AVAIT PAS LÂCHÉ, EÛT RAC-
CROCHÉ UNE BRANCHE
LONGUE ET SOUPLE...



POUR LE FILS DE
CRAO LE SAUT
QUI LE RAMENA
AU SOL N'ÉTAIT
QU'UN JEU.

ADIEU,
BOAK! RAHAN
A HÂTE D'OB-
SERVER DE
PLUS PRÈS
CE BUISSON
AUX
ÉPINES
DE SILEX!!



UN INSTANT PLUS TARD,
IL DÉVALAIT VERS CES
TAILLIS QUI L'AVAIENT
TANT INTRIGUÉ ...



FILS DES ÂGES
FAROUCES, RAHAN
AVAIT TRAVERSÉ
BIEN DES TERRI-
TOIRES, RENCON-
TRÉ BIEN DES
HORDES ET AS-
SISTÉ À BIEN DES
RITES...



... MAIS CE QU'IL DÉCOUVRIIT CE
JOUR-LÀ LE STUPEFAIT...

CE N'EST PAS
LA NATURE QUI A
FAIT POUSSER
CES ÉPINES
DE PIERRE...

MAIS
CEUX-QUI-
MARCHENT-
DEBOUT!!

* LES HOMMES.



TOUT AUTOUR DE LUI,
BRANCHES ET BRAN-
CHETTES ÉTAIENT HÉRIS-
SÉES DE SILEX DE
TOUTES FORMES...

MÊME
CRAO, QUI
CONNAISSAIT
TANT DE CHOSES,
N'A JAMAIS
PARLÉ D'UNE
FORÊT AUSSI
ÉTRANGE

RAHAN N'EUT PAS LE TEMPS DE SE
POSER D'AUTRES QUESTIONS...

MORT A
CELUI QUI VIOLE
LA "FORÊT DES
HACHES" A LA
SAISON-DES-
FEUILLES-
JAUNES!

• L'AUTOMNE.

DES
ARMES
VOLTIGÈRENT
AUTOUR
DE
RAHAN
QUI
FUYAIT...

LE MANCHE DE
L'UNE D'ELLES
ATTEIGNIT SA
NUQUE...

ROBUSTE, IL RECOU-
VRIT RAPIDEMENT
SES ESPRITS...

JE SUIS
RAHAN, LE FILS DE
CRAO ! JE TRAVERSE
CE TERRITOIRE
EN AMI !

...MAIS LES CHASSEURS L'AVAIENT
DÉSARMÉ ET LE MAÎTRISAIENT

LE CHEF DU CLAN
ADMIRAIT LA FINE
MAIS SOLIDE LAME
D'IVOIRE.

QUAND
VIENDRA LA
PROCHAINE "SAISON-
SANS-FEUILLES" *
BAROA POSSE-
DERA LA PLUS
BELLE DES
ARMES !

CE
COUTELAS
EST A
RAHAN !

... IL
EST MAINTENANT
A BAROA !!

D'UN VIOLENT
COUP DE HACHE
BAROA ÉTÉAIT
UNE BRANCHE.



IL FENDIT CELLE-CI,
Y GLISSA LA LAME...

LE "SANG
DE L'ARBRE"
FERA LE
RESTE !

...RESSERRA FORTEMENT
LA BRANCHE A L'AIDE
D'UNE LIANE...



... LES LUNES
SUCCÉDERONT
AUX LUNES, LES
SAISONS AUX SAISONS...
ET LE "SANG DE
L'ARBRE" AGIRA...
TON COUTELAS
ET CETTE
BRANCHE NE
FERONT PLUS
QU'UN
4 TOUT
JAMAIS !



POUR LE FILS
DE CRAO LE
MYSTÈRE DE
LA FORÊT DES
HACHES S'É-
CLAIRCISSE
SOUDAIN...
LES BRANCHES,
SE RESSOU-
DANT AU FIL
DES SAISONS,
FORMAIENT
AUTOUR DES
SILEX LA
PLUS SOLIDE,
LA PLUS EF-
FICACE DES
ATTACHES...

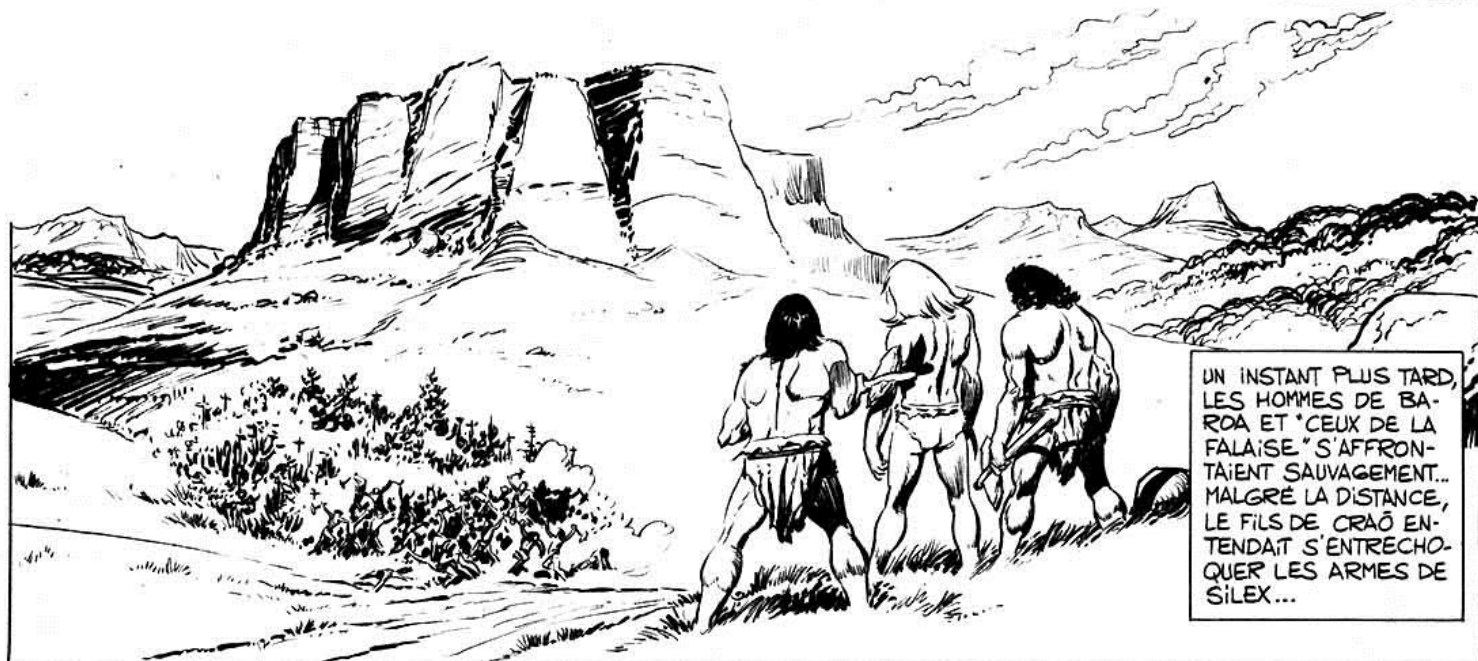


BAROA ET
SES CHASSEURS
ONT DÉCOUVERT LA
UN MERVEILLEUX SECRÉT !
RAHAN LE RÉVÉLERA
AUX CLANS QU'IL
RENCONTRERA !



LES
CHEFS DE
LA HORDE DÉCI-
DERONT SI RAHAN
DOIT VIVRE
OU MOURIR !

ENCADRANT LEUR CAPTIF,
LES CHASSEURS L'ENTRAI-
NAIENT DÉJÀ VERS UNE
COLLINE.



RAAH HAA!

LES DEUX
POINGS
DE RAHAN
FRAPPÈ-
RENT EN
MÊME
TEMPS...



LES CHASSEURS NE S'ÉTAIENT PAS RELEVÉS QU'IL
BONDISSAIT DANS LES ROCHERS, AUSSI LESTE
QU'UN CHAMOIS...



AVEC
LA NUIT,
ILS NE RETROU-
VERONT PAS RAHAN!
MAIS RAHAN, LUI,
DOIT RETROUVER
SON COUTELAS!



PEU APRÈS, COMME
LE SOLEIL SE COUCHAIT,
LE FILS DE CRAO APER-
ÇUT LES DEUX CLANS
QUI, CHACUN DE SON
CÔTÉ, ABANDONNAIENT
LA FORÊT DES HACHES.



COMME
LA PLUPART
DES CHASSEURS,
ILS CRAIGNENT DE
SE BATTRE DANS
LES TENEBRES!
LEUR PEUR
PEUT PROFITER
À RAHAN!



377 © M. VALLANT Paris





...AUTREFOIS,
NOS DEUX CLANS
RESPECTAIENT LA COUTUME!
CHACUN ATTENDAIT "LA-SAISON-
SANS-FEUILLES" QUAND LE SANG-
DES-ARBRES AVAIT FAIT DE
SOLIDES HACHES, POUR
VENIR CHERCHER
DE NOUVELLES
ARMES POUR
NOS CHASSES



...EN CE TEMPS-LÀ
LA PAIX REGNAIT... MAIS
CHACQUE CLAN A VOULU
POSSÉDER PLUS DE
HACHES QUE L'AUTRE!
ON N'A PLUS ATTENDU
LA-SAISON-SANS-FEUILLES
POUR SE PROCURER
DES ARMES...



...ET LES
COMBATS ONT COMMENCÉ.
DÈS QUE LES HOMMES D'UN
CLAN SONT SIGNALÉS DANS
LA FORÊT, LES HOMMES DE
L'AUTRE CLAN ACCOURENT
POUR LES EN
CHASSER!



C'EST CE...
QUI S'EST PASSÉ
... AUJOURD'HUI... MAIS...
POUR MOI... CE SERA
LE DERNIER...
...COMBAT!

LE MOURANT HALETAIT... SES
DOIGTS TREMBLANTS PALPAIENT
SON COLLIER DE COQUILLAGES...



PUISQUE... TU
N'ES PAS MÉLÉ À...
NOS... DISCORDES, J'ES-
PÈRE QUE TU ACCEPTERAS
... DE PORTER CECI À...
...TROÏK... **TROÏK...**
EST... MON
FILS...



RAHAN SE REMÉMORA CETTE
CRUELLE JOURNÉE DE SON
ENFANCE OÙ CRAO-LE-SAGE,
AVANT DE MOURIR, LUI AVAIT REMIS
SON COLLIER DE GRIFFES...



RAHAN PASSERA
LUI-MÊME CE COLLIER
AU COU DE TROÏK!!
RAHAN TE LE
PROMET!

LES PAUPIÈRES
DU CHASSEUR
BATTIRENT
COMME POUR
REMERCIER...
PUIS ELLES SE
FERMÈRENT À
TOUT JAMAIS...



RAHAN
RETROUVERA
LE TAILLIS QUAND
IL FERA JOUR!

LE FILS DE CRAO
CHERCHA LONG-
TEMPS SON COU-
TELAS... MAIS LES
TÉNÈBRES ÉTAIENT
TROP PROFONDES.



IL SE DIRIGEAIT VERS LA FALAÏSE
AU PIED DE LAQUELLE SE DÉCOU-
PAIENT DES ENTRÉES DE GROTTES.
COMME AUCUN FEU NE BRÛLAIT
DANS CES GROTTES, NI SUR LES
COLLINES...



...IL CONCLUT QUE CES
DEUX CLANS, COMME BIEN
D'AUTRES QU'IL AVAIT REN-
CONTRES, NE SAVAIENT
PAS FAIRE NAITRE LE
FEU DES "PIERRES-QUI-
LANCENT-DES-ÉTOILES"



IL RAMPAT
VERS LES
GROTTES
QUAND...

CEUX DES COLLINES
SE TRAIENT DONC
COMME DES SERPENTS
MAINTENANT !!
DEBOUT !!!



AIGUILLONNE PAR
LES LANCES LE
FILS DE CRAO
OBEÏT...

REGARDE!
LE COLLIER DE
TROAR !! IL A
TUE TROAR ET
OSE VENIR
NOUS ES-
PIONNER!



RAHAN
N'A PAS TUE
TROAR! MAIS IL L'A
VU MOURIR ET TROAR
LUI A DEMANDE DE
RAMENER CE
COLLIER A SON
FILS.

RAHAN
DIT LA
VERITE

TROÏK!!

DES HOMMES
ET DES EN-
FANTS SOR-
TAIENT DES
GROTTES...

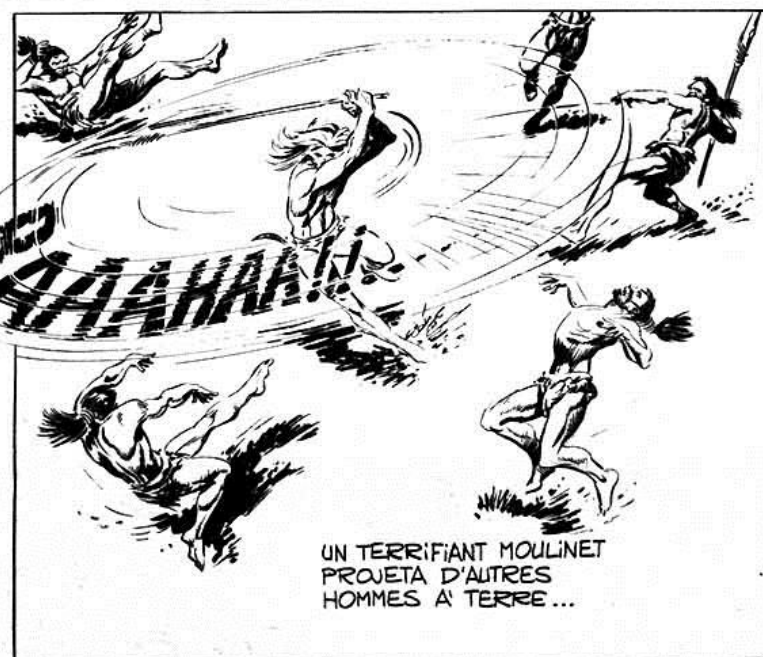


LEQUEL
D'ENTRE VOUS
EST TROÏK?

C'EST
MOI!



TON PERE EST MORT, TROÏK..
SES DERNIERES PAROLES ONT
ETE POUR REGRETTER CES
STUPIDES COMBATS QUI
VOUS
AU
CLAN DES
COLLINES!





UN INSTANT PLUS TARD,
IL COURAIT ENTRE LES
PREMIERS TAILLIS
HÉRISSES DE SILEX...

ILS
N'OSERONT
PAS PRENDRE
RAHAN EN
CHASSE !...



MAIS DÈS LE
LEVER DU SOLEIL
RAHAN SERA TRAQUÉ
PAR LE CLAN DES
FALAÏSES ET
LE CLAN DES
COLLINES !



N'EUT ÉTÉ SON
PRÉCIEUX COU-
TELAS D'IVOIRE
QU'IL
VOULAIT RETROUVER, LE
FILS DE ORAO EUT IMMÉDIA-
TEMENT FUI CE TERRITOIRE
HOSTILE...



OOOHH!
LA CHANCE
EST AVEC
RAHAN !

LE HASARD, EN EFFET,
L'AVAIT RAMENÉ PRÈS
DU TAILLIS OÙ SON AR-
ME AVAIT ÉTÉ CONFÉE
AU "SANG-
DES AR-
BRES".



UN COUP DE LANCE TRANCHA LA
LIANE... LA BRANCHE S'ÉCARTÀ,
LIBÉRANT LE COUTELAS...



TU
N'APPARTIENDRAS
JAMAIS A BAROA,
COMME CETTE BRUTE LE
PENSAIT ! TU RESTE-
RAS L'ARME
FIDÈLE DE
RAHAN !



... D'AILLEURS,
"CEUX-DES-FALAISES"
ET "DES-COLLINES", RE-
TROUVERONT ICI PLUS
D'ARMES QU'IL NE
LEUR EN FAUT
POUR SE MAS-
SACRER DE
PÈRE EN
FILS !



LE FILS DES ÂGES
FAROUCES EUT
UNE MOUE DE
PROFONDE TRISTESSE...

POURQUOI
"CEUX-QUI-MARCHENT-
DEBOUT" S'ENTRETIENNENT-
ILS POUR POSSÉDER
CETTE FORÊT !!



LA MOUE FIT
SOUDAIN
PLACE A UNE
EXPRESSION
RÉSOLUE...

LA
RAISON DE
CES MASSACRES
DISPARAITRAIT
SI CETTE
FORÊT N'EXIS-
TAIT PAS !



OUI...
C'EST BIEN AINSI
QU'AU RAIT PENSÉ CRAO !!
**LA FORÊT DOIT
DISPARAITRE !!**

LE FILS DE CRAO
RASSEMBLAIT
DÉJÀ DES BROUS-
SAILLES SÈCHES...



IL N'EUT PAS À BATTRE LONGTEMPS DEUX SILEX... DES FLAMMES S'ÉLEVÈRENT SUR LES-QUELLES IL JETA DES BRANCHETTES RÉSINEUSES...



DU HAUT DES COLLINES, ON AVAIT VU CE FEU S'ALLUMER MYSTÉRIEUSEMENT... MAIS ON NE POUVAIT ATTRIBUER CE MIRACLE À UN HOMME...



ON NE LE COMPRIT QUE LORSQU'ON ENTREVIT RAHAN COURIR DANS LA FORÊT ET LANCER ICI ET LÀ SES BRANCHETTES ENFLAMMÉES !



ATTISÉ PAR LE VENT LE TAPIS D'HERBES FLAMMES, DE TOUS CÔTÉS, S'ENROU- LAIENT AUTOUR DES

LE FEU DÉVORAIT SÈCHES... LES CÔTÉS, S'ENROU- TRONCS RÉSINEUX...



...RONGEAIENT LES BRANCHES OÙ, DEPUIS DES SAISONS, LE SANG-DES-ARBRES SOUDAIT LES HACHES DE SILEX... LE FILS DE CRAO AVAIT FUI POUR NE PAS ÊTRE CERNÉ PAR L'ENCEINTE DE FEU.



IL SAVAIT QU'UNE
TRÈS LONGUE
LIANE LUI PER-
METTRAIT DE
PASSER CE
RAVIN...
MAIS SES
POURSUIVANTS
LUI EN LAISSE-
RAIENT-ILS
LE TEMPS ?...

UNE PREMIÈRE FOIS
LE LASSO MANQUA LA
ROCHE QU'IL VISAIT DE
L'AUTRE CÔTÉ DU RAVIN...

RAAAHAA!

...MAIS, À LA SECONDE TENTATIVE, LA
BOUCLE SE RESSERRA SUR LA ROCHE...

IL NOUAIT LA LIANE AU TRONC
D'UN ARBRE QUAND LES CHAS-
SEURS APPARURENT AU LOIN.

**RAHAN
EST
PERDU!**

RAHAN
EST AGILE,
MAIS IL NE
SERA PAS
ARRIVÉ AU MILIEU
DU RAVIN QUE
CES HOMMES
SERONT LÀ!...
ET ILS TRAN-
CHERONT LA
LIANE!



RAHAN
TOMBERA DANS
LE PRÉCIPICE COMME
IL EST TOMBÉ DE
L'ARBRE, HIER !... OO
OOHHH !...
LA BRANCHE !

LE VISAGE DE
RAHAN S'ÉTAIT
SOUDAIN ÉCLAIRÉ.

..EN UNE FRACTION DE SECONDE
IL S'ÉTAIT SOUVENU COMMENT
UNE BRANCHE L'AVAIT SAUVÉ
DE LA CHUTE MORTELLE...



LA LAME D'IVOIRE
S'ABATTIT À PLUSIEURS
REPRISES SUR UNE BRAN-
CHE FOURCHUE...

LES CHAS-
SEURS,
MAINTENANT
N'ÉTAIENT
PLUS QU'À
CENT PAS
DE LUI...



ILS N'ÉTAIENT PLUS
QU'À CINQUANTE PAS
QUAND LA BRANCHE
FUT ENFIN TRANCHÉE !

QUELQUES LANCES SE
FICHERENT AUTOUR DU
FILS DE CRAÔ QUI,
PLAÇANT LA FOURCHE
SUR LA LIANE...





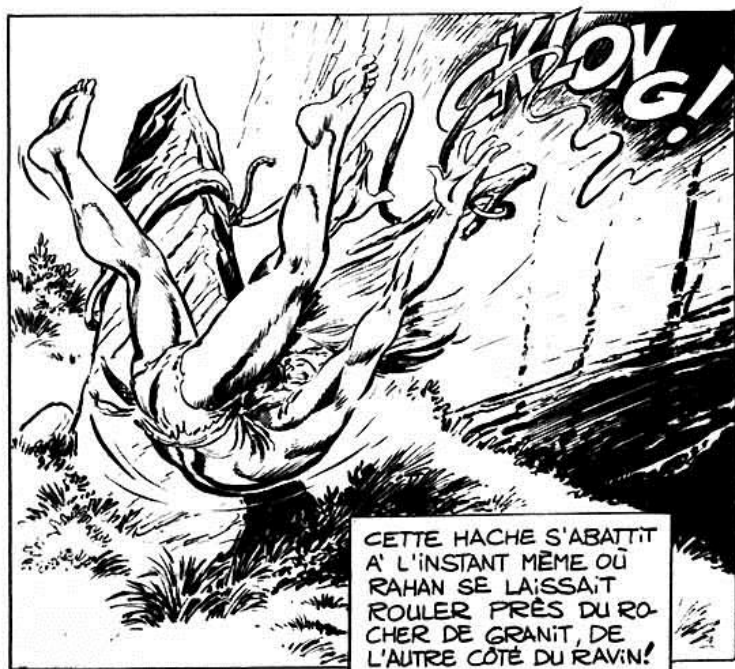
...SE LAISSAIT CHOIR
DANS LE VIDE !



AGRIPPÉ À LA
BRANCHE QUI
GLISSAIT SUR
LA LIANE, RAHAN
SAVAIT QUE SA
VIE DÉPENDAIT
DE LA SECONDE
QUI ALLAIT SUIVRE...



TANDIS QUE LE VERSANT DU PRÉCIPICE
ARRIVAIT SUR LUI À UNE VITESSE FOLLE,
UN CHASSEUR, LA-BAS, RELEVAIT SA
HACHE POUR TRANCHER LA LIANE...



CETTE HACHE S'ABATTIT
À L'INSTANT MÊME OÙ
RAHAN SE LAISSAIT
ROULER PRÈS DU RO-
CHER DE GRANIT, DE
L'AUTRE CÔTÉ DU RAVIN!



SEUL UN
DÉMON EST CAPABLE
D'UNE TELLE
CHOSE !

NOUS N'AURIONS PAS
DÙ POURCHASSER UN
ÊTRE QUI SAIT FAIRE
NAÎTRE LE
FEU



...ÉCOUTEZ.
SON CRI ! PEUT-ÊTRE
REVIENDRA-T-IL SE
VENGER ?!

LES CHASSEURS SE TROMPAIENT.
CE CRI POUSSE PAR RAHAN
N'ÉTAIT NI UN CRI DE HAÏNE, NI
UN CRI DE VENGEANCE...



C'ÉTAIT
QU'IL
MONTÉ
PÉRIL...
TOUT SIMPLEMENT LA CLAMEUR
LANÇAÏT LORSQU'IL AVAIT SUR-
UN DANGER, TRIOMPHÉ D'UN

ILS NE
S'ENTRETUEURONT
PLUS POUR LA
"FORÊT-DES-HACHES"!



CRAÔ-LE-
SAGE AURAIT
ÉTÉ FIER DE
RAHAN!

UNE FOIS ENCORE, EN CES TEMPS FAROU-
CHES, RAHAN AVAIT AGI POUR LE BONHEUR
DE "CEUX-QUI-MARCHENT-DEBOUT".



..ET S'IL S'ÉLANÇA, HEUREUX ET LÉGER, À LA POUR-
SUITE D'UN IMMENSE PAPILLON, CE N'ÉTAIT PAS POUR
CAPTURER L'INSECTE, MAIS PARCE QUE CELUI-CI
L'ENTRAÎNAIT À LA DÉCOUVERTE DE NOUVEAUX PAYSAGES.

FIN de l'épisode

Journal des Jeux

A qui le drapeau ?

Ces personnages, de différentes nationalités, ne portent pas leur drapeau respectif.

En face de chacun des personnages que voici, placez le numéro du drapeau qui correspond à sa nationalité.

La hollandaise.
La japonaise.
Le lapon.

L'evzone grec.

Le berger suisse.

Le malgache.

Le cosaque du Don.

L'hindou.

Le horse-guard britannique.

Le paysan roumain.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

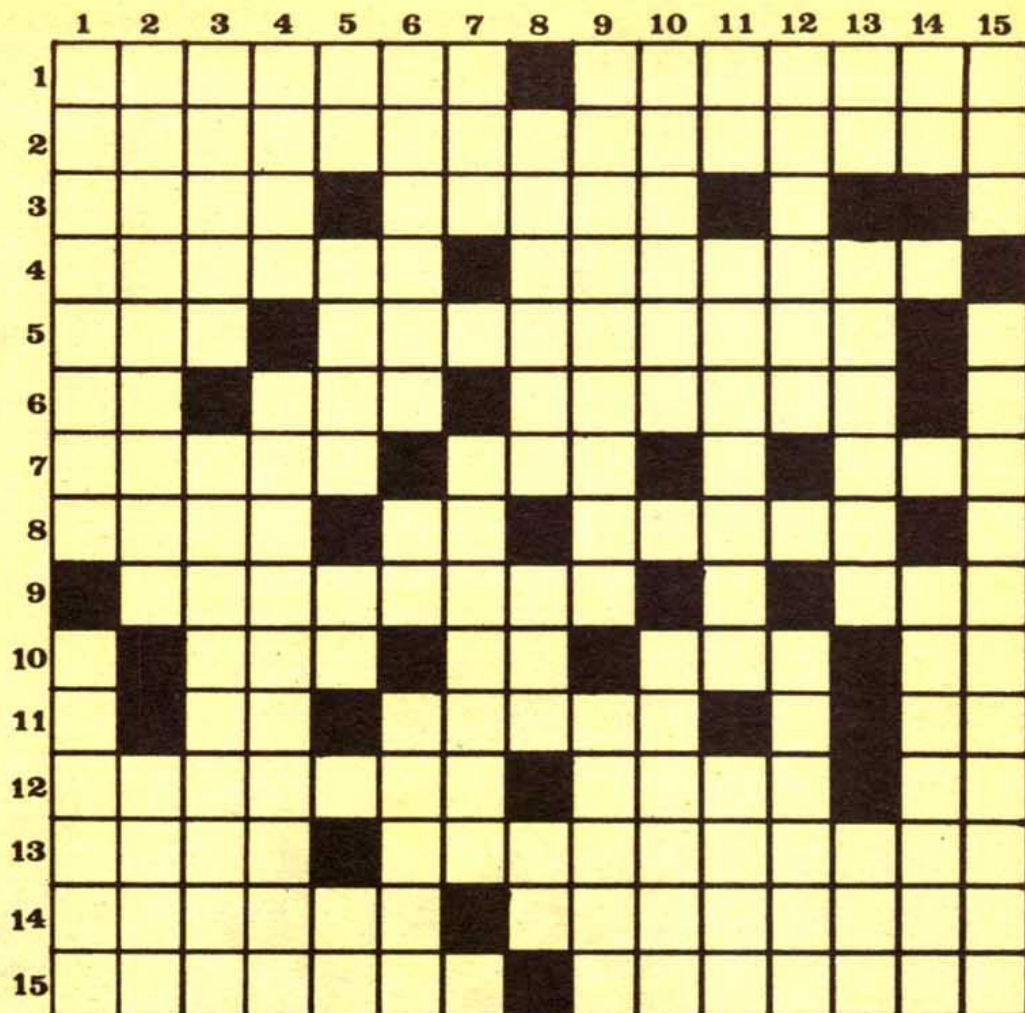


Ce n'est plus le petit train mais les coureurs que la vache regarde passer.
Le train est si rapide que les bulles n'arrivent pas à suivre et que chacun
n'a plus au-dessus de sa tête la parole qu'il devrait prononcer.
Remettez de l'ordre en rendant à chacun sa bulle.

Course à bulles



T M A É G



O. A. GRANDJEAN

Horizontalement :

1. Elle a pour sœur Azelma, dans « les Misérables ». C'est de l'eau qui tombe de haut.
2. En trois mots, marchait à quatre pattes au temps des marquises.
3. Femelle du lièvre. Briller.
4. Couchés pour cause de maladie. Il rend la ville propre en enlevant les ordures.
5. Tamis. Petites tours.
6. Indiquent deux directions diamétralement opposées. Bruit de chasse. Qui a le rire facile et la gaieté dans les yeux.
7. Sa bouche avale beaucoup d'eau polluée. Surnom d'un certain Philippe, roi de France. Bruit de tambour.
8. Préposition qui signifie : à moitié. Donne le ton aux violons pour qu'ils s'accordent. Attachera.
9. Permettait au Romain d'acheter un billet pour les jeux. Titre anglais.
10. Fatigué. Le début du ballet. Un pas en arrière. Tête de cochon.
11. Conjonction de coordination. Broussaille qui donne des mûres. Deux lettres qu'on inscrit sur une enveloppe qui ne passe pas par la poste.
12. Il périt le jour de l'ouverture. Lancer les quatre fers en l'air. Cri du mouton.
13. Point noir ou blanc sur la portée. Abreuver.
14. Grande bougie d'église. Ils fournissent un bois noir.
15. Période d'examen. On y met la marchandise pour attirer le client.

Verticalement :

1. Jambes « de secours » très utilisées par les bergers landais. Ils avaient pour roi Clovis.
2. Petits morceaux de doigt. Est fournie par un ver élevé sur certains mûriers.
3. Coin de fraîcheur dans le désert. Les jaunes y sont battus en même temps que les blancs.
4. Non soviétique. Leur métier est de creuser des puits.
5. Petite ville sur la Tille, en Bourgogne. Celui de votre santé ou de votre voiture peut être bon ou mauvais. Au bout des mâts. Evoquent un militaire américain.
6. Fameux amiral anglais qui battit la flotte française à Trafalgar. Article défini. Tournoi pour cow-boys et chevaux sauvages.
7. H.O. Fouille du bec la vase de la mare.
8. Si elle est grosse, elle peut faire un pavé dans la mare. La moitié du canton. Pronom personnel.
9. On la remplit de fruits, de fleurs ou... de spectateurs. Il marche de travers sur le sable.
10. Partie rougeâtre et enflammée qui cerne un bouton. Tout seul.
11. Saint, en abrégé. Crier comme une chouette. Volcan de Sicile.
12. Cachées. Identique.
13. Article contracté. Utiliseras jusqu'à la corde. Partie de la poulie où s'engage le câble.
14. En Danemark mais pas en Allemagne. Montagne de glace dans la mer.
15. Là où semble se lever le soleil. Contesté.

ENIGME...



Dessin : MOALLIC. Texte : CRESPI.

Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous propose une énigme policière. Suivez l'enquête avec Ludovic et... essayez de découvrir le coupable !

DROLE D'ACCIDENT

L'adjudant-chef Rabadine, motard de la gendarmerie, appelle Ludo. Un certain Grook, courtier en diamants, soupçonné de trafic de documents, vient d'avoir un accident.



1. Ludo est sur les lieux de l'accident. Grook, effondré, est assis sur une borne et se défend des accusations du motard.



2. Pour le gendarme, la chose est claire : Grook, se voyant suivi, a volontairement détruit toute preuve de culpabilité.



3. Grook explique à Ludo comment il a échappé par miracle à une mort certaine dans une voiture en flammes.



4. Grook serre dans son mouchoir une poignée de diamants qu'il prétend avoir récupérés dans les débris de sa voiture.



5. Pour Ludo, il n'y a plus de doute : l'homme est un simulateur et l'accident a été volontaire.

POURQUOI LUDO EST-IL SUR QUE GROOK LUI MENT ?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

A DEMI-MOTS

Nous avons déjà joué ensemble au jeu « à demi-mots ».

C'est très simple et prenons un exemple.

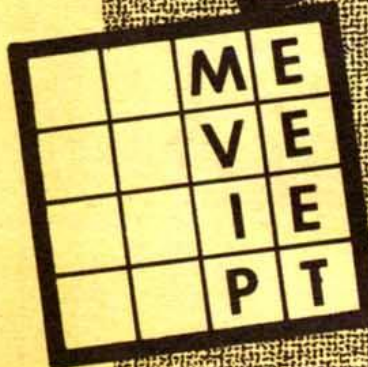
Si j'écris les mots :

PAIN
PAIX
PALE
PAGE

Auriez-vous deviné de quels mots il s'agissait si je ne vous avais donné que les deux lettres communes aux quatre mots, comme ceci :

PA..
PA..
PA..
PA..

R. DAL



Essayez maintenant de rétablir les mots de ces dix groupes de quatre lettres. Dans chaque groupe, il y a, pour les quatre mots, toujours deux lettres communes.

Quand vous aurez tout trouvé, vous aurez ainsi dix groupes de deux lettres.

Assemblez ces dix groupes de lettres dans l'ordre convenable et vous verrez apparaître un proverbe très connu.

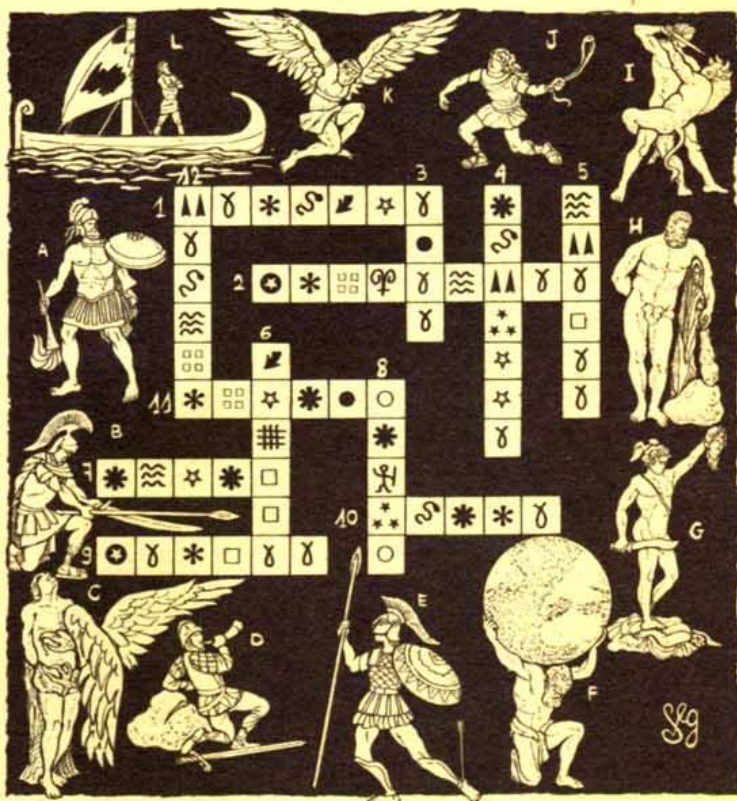
O.-A. GRANDJEAN



CES TOURS DE MAGIE
 ME FATIGUENT...
 JE CHERCHE UNE
 FEUILLE À MA
 TAILLE ET PFTT...
 JE DISPARAIS AVEC
 ELLE... VOYONS
 LAQUELLE DE CES
 FLEURS VA ME
 CONVENIR ?



HÉROS DE TOUS LES TEMPS



De tout temps, des héros ont accompli de formidables exploits, parfois historiques, le plus souvent légendaires.

Autour de cette grille sont dessinés 12 héros d'époques les plus diverses. Il vous faut trouver leurs noms.

Pour vous aider, tous les noms ont été placés dans la grille, mais ils sont codés, c'est-à-dire que leurs lettres sont remplacées par des signes, le même signe figurant toujours la même lettre.

Par exemple, la lettre S est toujours représentée par un carré. Et maintenant, vous en savez assez pour vous en tirer tout seul.

MAGIE... MAGIE...

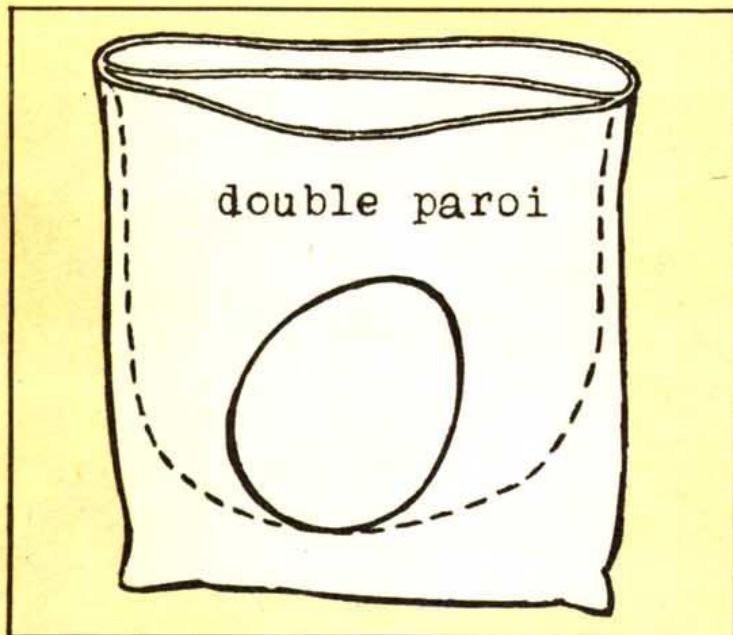
L'œuf qui disparaît

Prenez un œuf dur, ou n'importe quel autre objet et proposez à l'assistance de faire disparaître celui-ci dans le sac que vous tenez dans la main gauche.

Introduisez l'objet dans le sac, donnez un coup de baguette magique ou bien prononcez quelques incantations.

Retournez l'intérieur du sac, le sac est vide et l'objet a disparu.

GEO-MOUSSERON



EXPLICATION :

C'est un tour qui fait bel effet, mais dont la simplicité est remarquable. Comme on peut le voir sur le dessin, un côté du sac comporte une double poche chargée « d'absorber » l'œuf ou l'objet. On ferme cette ouverture, et l'on peut retourner le sac sans craindre de voir son contenu choir sur le sol.

Votre encyclopédie magique complète.

Voici les dernières planches :

les animaux ;

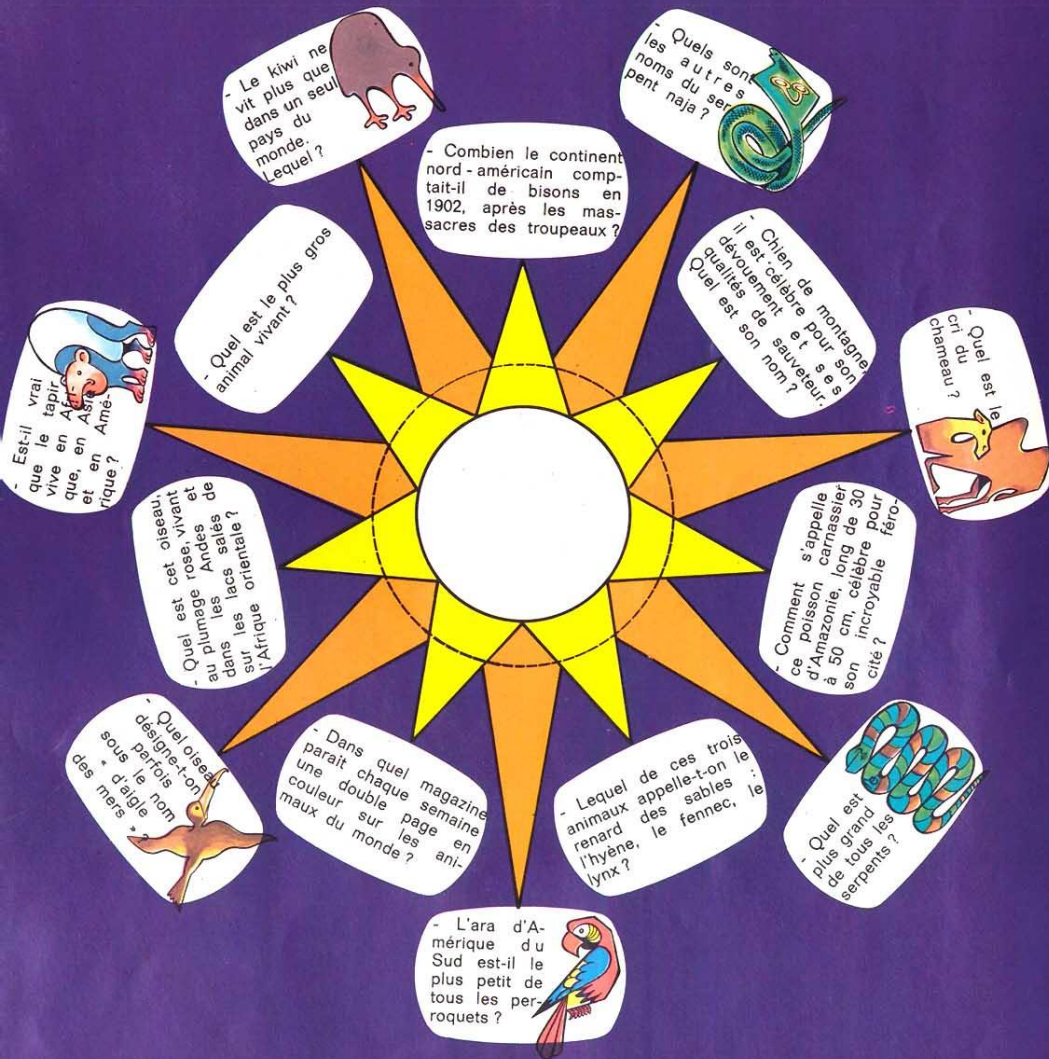
le cinéma, la télévision.

Notice de montage :

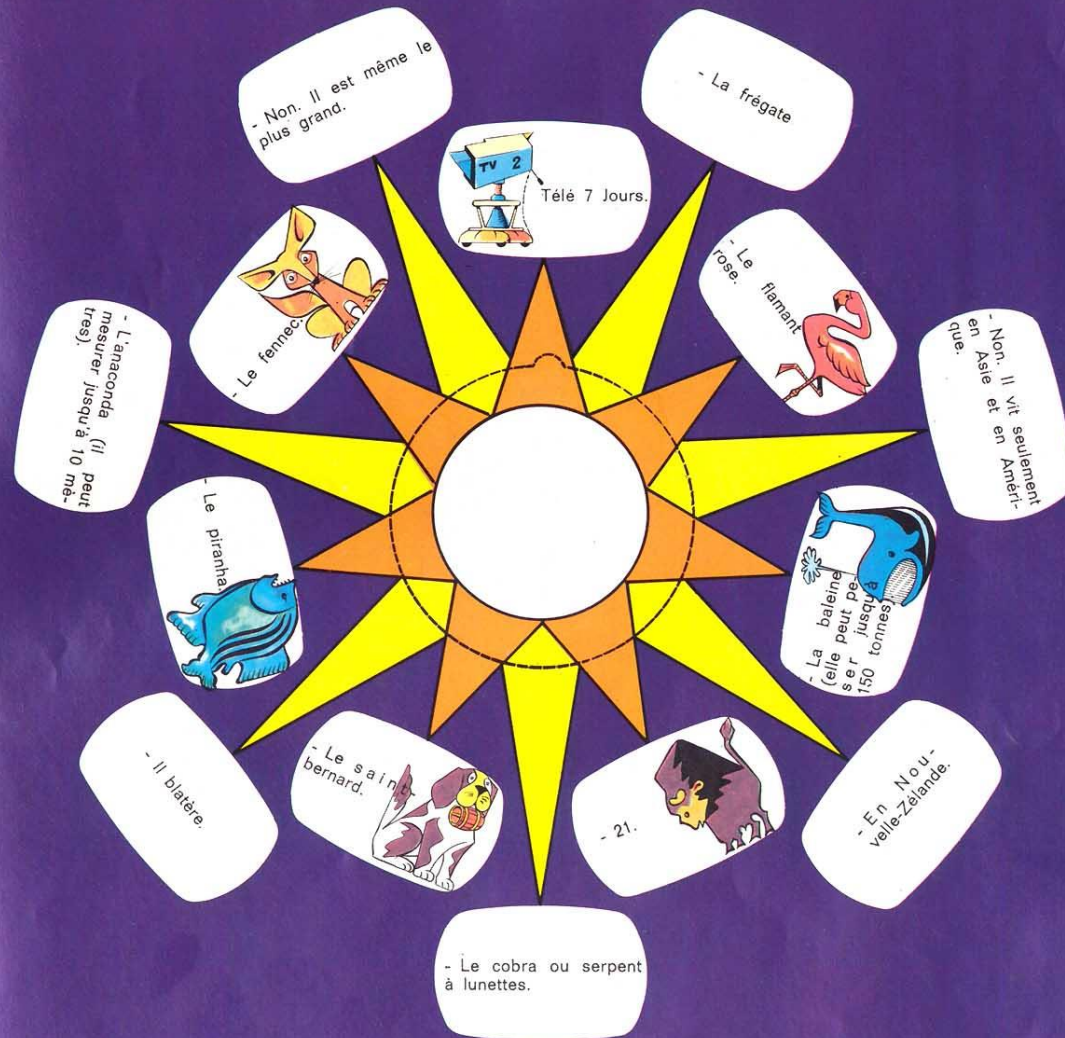
Découpez soigneusement la partie centrale des étoiles en suivant les pointillés. Appliquez-la sur le support.

l'encyclopédie magique **Pif** GADGET

Les animaux



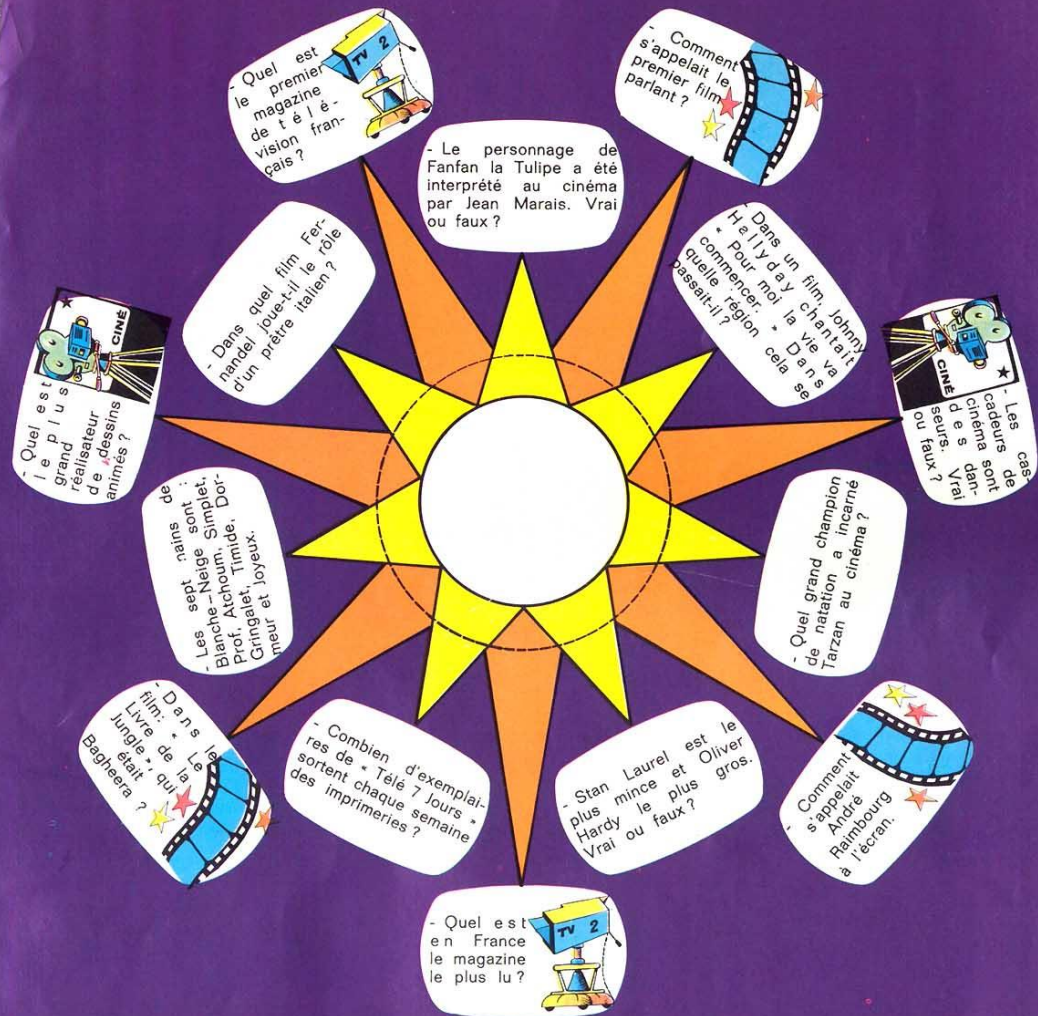
questions



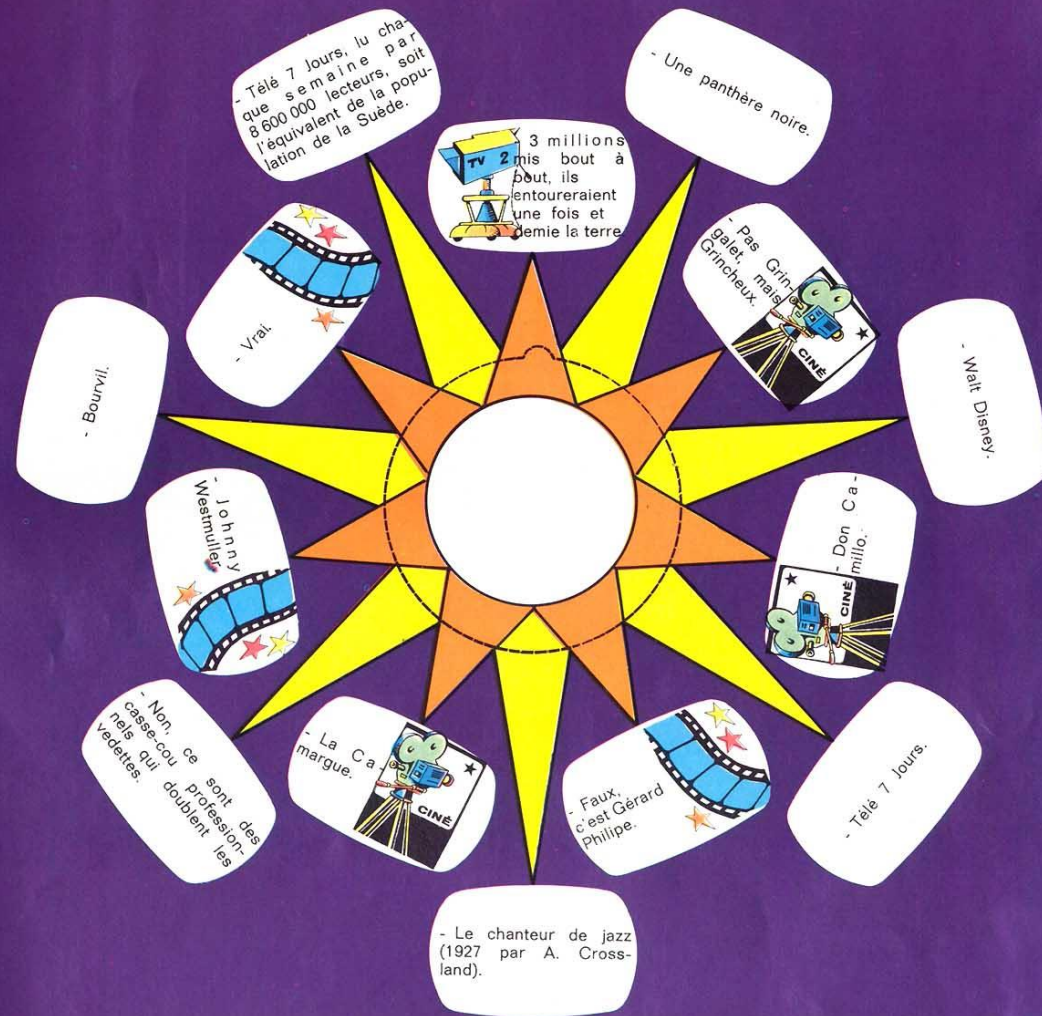
réponses

l'encyclopédie magique **Pif** GADGET

Le cinéma - La télévision



questions



réponses

TEST AVEZ-VOUS UNE "ROUE DE SECOURS" ?

par Roger DAL

Un proverbe bien connu affirme que « deux précautions valent mieux qu'une ». Certaines personnes ne se lancent sur la route de la vie qu'avec deux ou trois roues de secours et un nombre considérable d'accessoires, car « on ne sait jamais ce qui peut arriver ».

D'autres ne prévoient jamais la panne et foncent sans s'occuper du reste. Et vous ? Avez-vous une « roue de secours » ? Etes-vous prévoyant ou imprévoyant ? Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.

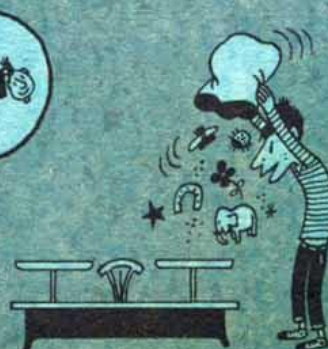
1. Partez-vous pour l'école toujours avec plusieurs crayons ?
2. Avez-vous toujours une pompe sur votre vélo et les pièces nécessaires pour boucher le trou de la chambre à air si elle vient à crever ?
3. Avez-vous une tirelire avec des économies ?
4. Vous laissez-vous souvent surprendre par la pluie sans parapluie ni imperméable ?
5. Un accident n'est pas grave et on peut tout risquer quand on a une assurance : le croyez-vous ?
6. Avez-vous vos petits remèdes, bien à vous, dans un coin de l'armoire à médicaments ?
7. Pensez-vous qu'il vaut mieux apprendre deux métiers plutôt qu'un seul, de manière à ne jamais rester sans emploi ?
8. Divisez-vous votre argent entre plusieurs porte-monnaie de manière à ne pas perdre tout à la fois ?
9. Pour réussir dans la vie, croyez-vous qu'il faille toujours jeter toutes ses chances à chaque instant dans la balance ?
10. Non, il faut « garder une poire pour la soif », c'est-à-dire réserver, pour ne l'engager que lorsque c'est absolument nécessaire, une partie importante de ses possibilités ?
11. Mangez-vous toujours, jusqu'à la dernière miette, toutes vos provisions ?
12. Avez-vous plusieurs « meilleurs amis » de manière à ne jamais rester seul ?

OUI NON

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 1, 2, 3, 6, 7, 8, 10, 12.

Un point également pour « non » à : 4, 5, 9, 11.

Faites le total de vos points puis allez voir aux solutions ce qu'il faut en penser.



ENIGME...



par MOALLIC et CRESPI

Chaque semaine, Ludovic détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête. A vous de jouer !

UNE HISTOIRE DE BARBUS

Une vieille dame a été sauvagement agressée chez elle et dévalisée par un sale individu. Ludovic mène l'enquête.



1. A l'hôpital où la vieille dame a été emmenée, Ludo interroge le médecin qui s'est occupé d'elle.



2. Le docteur a soigneusement noté les dernières paroles de la malheureuse qui a, hélas, succombé à une crise cardiaque.



3. Ludo se rend ensuite au commissariat pour sonder les trois suspects que les voisins avaient signalés à la police.



4. Les trois hommes portent la barbe, leur mise est négligée et, bien sûr, ils nient avoir agressé la vieille dame.



5. Mais Ludovic, qui se souvient des dernières paroles prononcées par la victime, est sûr de tenir le coupable.

QUEL EST CE MOT
QUI N'A PAS ÉTÉ DIT PAR LA VICTIME ? Solution page 65

SOLUTIONS DES JEUX

A QUI LE DRAPEAU ?

La Hollandaise : 8. — La Japonaise : 10. — Le Lapon : 9. — Le Grec : 7. — Le Suisse : 1. — Le malgache : 3. — Le cosaque russe : 5. — L'Hindou : 4. — Le Britannique : 6. — Le Roumain : 2.

COURSE A BULLES

1 G. — 2 E. — 3 H. — 4 I. — 5 C. — 6 A. — 7 B. — 8 F. — 9 D.

MOTS CROISES GEANTS

Horizontalement : 1. Eponine, Cascade. — 2. Chaise à porteurs. — 3. Hase, Luire. — 4. Alitès, Eboueur. — 5. Sas, Tourelles. — 6. S.N. Pan I Rieuse. — 7. Egout, Bel (Philippe le Bel) Ran I. — 8. Semi, La, Liera. — 9. Sesterce, Sir. — 10. Las, Ba, Sap, Co. — 11. Et, Ronce, E. V. — 12. Asticot, Ruer, Bè. — 13. Note, Désaltérer. — 14. Clerge, Ebéniers. — 15. Session, Etalage.
Verticalement : 1. Echasses, Francs. — 2. Phalanges, Soie. — 3. Oasis, Omelettes. — 4. Niet, Puisatiers. — 5. Is, Etat, Ts, G.I. — 6. Nelson, Le, Rodéo. — 7. Eau, Barbote. — 8. Pierre, Can, Se. — 9. Corbeille, Crabe. — 10. Aréole, Seulet. — 11. St, Ululera, Etna. — 12. Celées, Pareil. — 13. Au, Useras, Réa. — 14. Dr, Iceberg. — 15. Est, Controversé.

ENIGME LUDOVIC

Si Grook avait été un véritable courtier en diamants, il aurait su que les diamants brûlent mieux que du charbon, étant en fait du carbone pur.

Grook a donc renversé et incendié sa voiture, après avoir retiré les diamants de la mallette. Il lui aurait été difficile de faire croire qu'il avait été éjecté la mallette à la main, et a donc inventé l'histoire de récupération pour justifier la présence des diamants sur lui. Son ignorance l'a trahi.

A DEMI-MOTS

Voici les lettres manquantes, de gauche à droite et de haut en bas : Ai (Aide...). — De (Code...). — Ec (Echo...). — To (Tôle...). — Lt (Malt...). — Ai (Geai...). — De (Déjà...). — Ra (Rame...). — le (Soie...). — Il (Poil...).

Ces lettres rassemblées en bon ordre donnent : « Aide-toi, le ciel t'aidera. »

CINQ EN UN

— JEU DU PERROQUET

Le micro est caché au bout de la longue-vue, à gauche.

— LES 7 DIFFERENCES

Le magicien de droite a une tête différente, évidemment ! Un reflet de plus sur le haut-de-forme. La queue de son habit est différente. Il porte une guêtre en moins. Son nœud papillon est brodé de pois. Son gilet est plus large. Son pied est plus long.

— **LA LIBELLULE** qui veut trouver une feuille à sa taille exacte devra se poser sur la feuille n° 7.

— LE JEU DES BALLONS

Seule la note de musique est répétée dans tous les ballons.

— LES OBJETS QUI ONT UN « SENS »

Un certain nombre d'objets pouvaient être classés en trois catégories sensorielles :

1. **Objets touchant l'ouïe :** le coq, la trompette, le marteau piqueur, le tambour, le réveille-matin, la clochette, les cymbales, tous étant des objets bruyants.

Un problème important :

l'argent de poche



Sachez tenir vos comptes...

Le CRÉDIT LYONNAIS a fait éditer spécialement pour les jeunes cette brochure, que vous recevrez gratuitement en vous recommandant de "PIF" et en la demandant à : Publi-Jeunesse 171, avenue de Neuilly - 92-Neuilly. Joignez une enveloppe timbrée à 0,50 F, portant vos nom et adresse.

2. **Objets affectant l'odorat :** le fruit, le fromage, le tabac de la pipe, le flacon de parfum, les fleurs.

3. **Objets se rapportant à la vue :** les lunettes, le microscope, la longue-vue, le face-à-main, les jumelles.

REBUS

« Pierre qui roule - na - masse - pas - mousse. »
Pierre qui roule n'amasse pas mousse.

HEROS DE TOUS LES TEMPS

En partant en haut à gauche et en tournant comme les aiguilles d'une montre sur un cadran :

1. Hercule. — 2. Prométhée. — 3. Enée. — 4. Achille. — 5. Thésée. — 6. Ulysse. — 7. Atlas. — 8. David. — 9. Persée. — 10. Icare. — 11. Roland. — 12. Hector.

TEST

Si vous avez plus de 9 points, vous êtes encombré de précautions inutiles. Vous avez toujours peur que le nécessaire vous manque et même le superflu. Vous ne jetez jamais un objet parce que vous pensez qu'il peut toujours resservir.

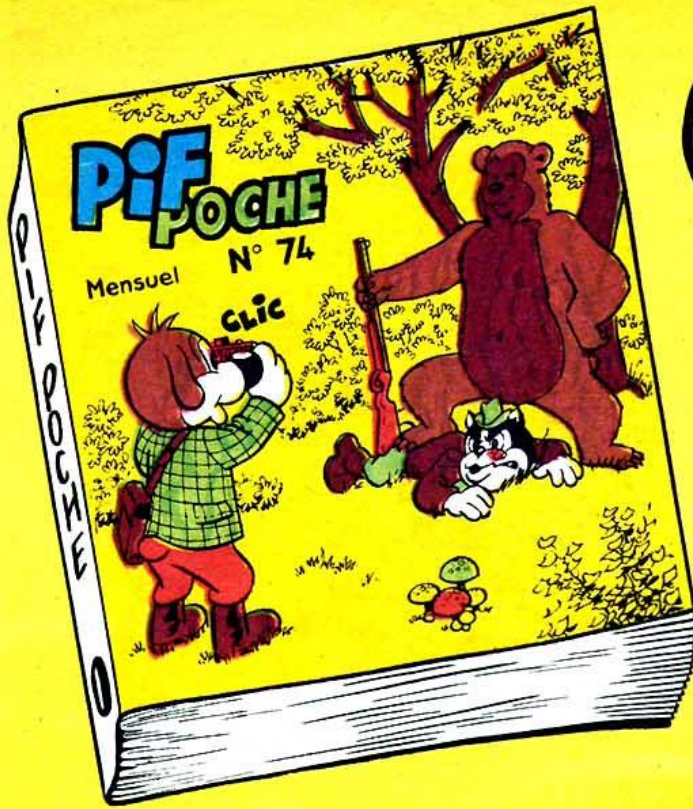
Entre 3 et 9 points, vous êtes prévoyant, mais sans excès.

Moins de 3 points, vous risquez de vous trouver en panne, en pleine nature, et sans roue de secours. Sachez prévoir les « coups durs » pour être « paré » s'ils surviennent.

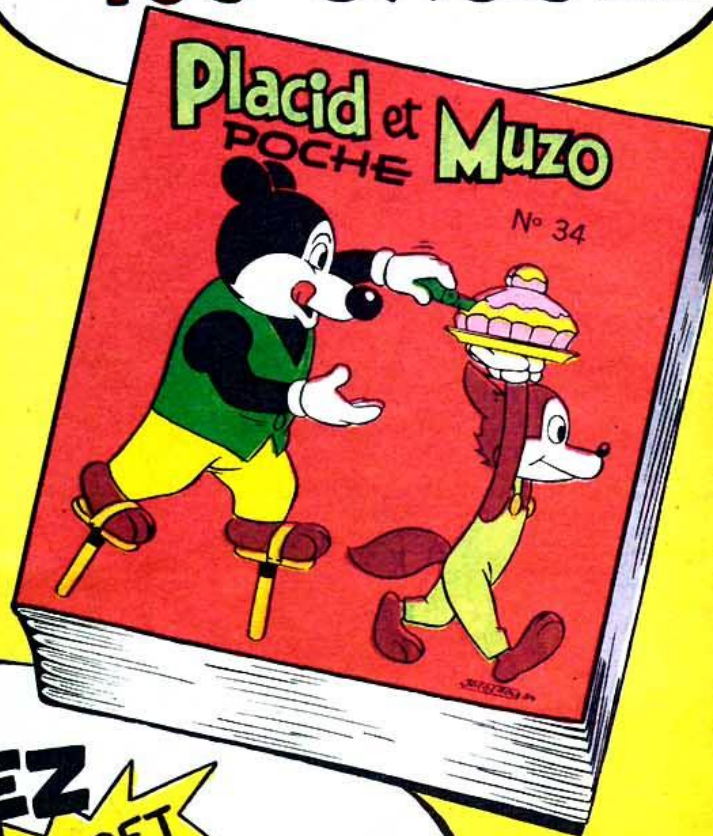
ENIGME LUDOVIC

La vieille dame a pu noter que son agresseur avait une mise négligée, et même pu apprécier son âge. Si donc il s'était agi des deux premiers suspects, elle aurait déclaré : « Il portait une grande barbe. »

Effectivement, cette grande barbe, d'une longueur peu commune, constituait l'élément essentiel du signallement de ces hommes. Si elle n'a pas prononcé le mot **grande**, c'est qu'il s'agit du troisième individu, qui porte une barbe normale.

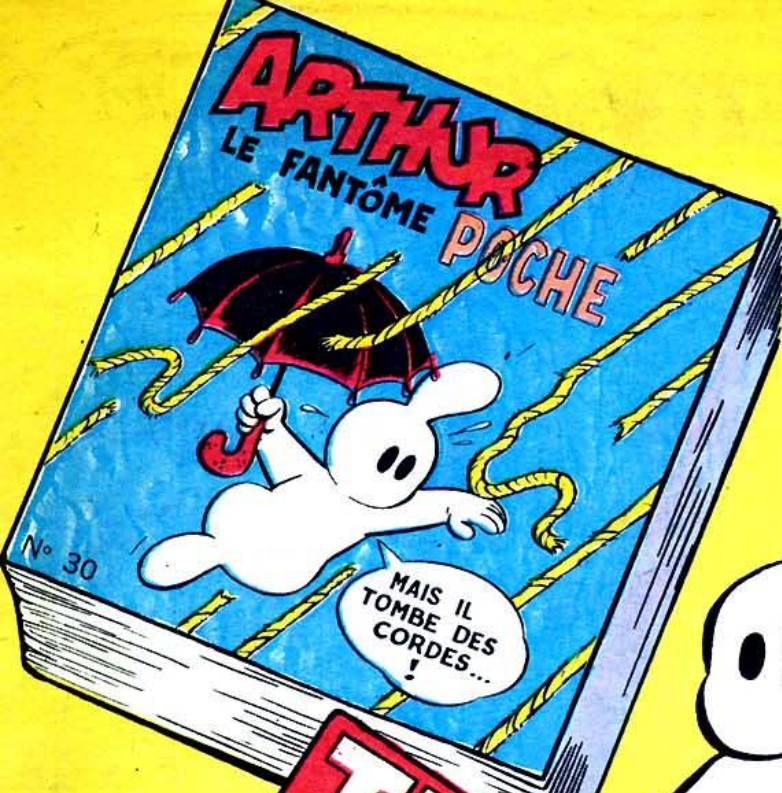


**100 JEUX ,
100 GAGS....**



**VOUS NOUS AVEZ
AIMÉS DANS PIF ^{GADGET}
RETROUVEZ - NOUS
DANS LA SÉRIE DES
"POCHES COMIQUES"!**





....**200**
PAGES!!!



Chez votre
marchand de
journaux :
2^F50
seulement !





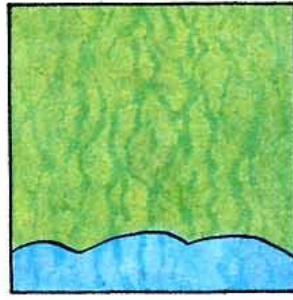
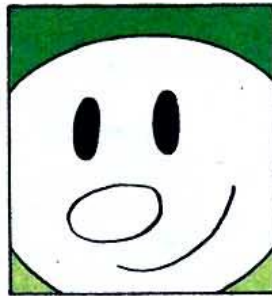
LÉO... bête à PART...



Scénario et dessin de R. MAS



M le magicien... par m.m.





PLACID et MUZO



D'après les personnages de C. ARNAL. Scénario et dessins de J. NICOLAOU





LA JUNGLE EN FOLIE

TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX

... JE SUIS BIEN PLACÉ POUR TE RENSEIGNER, MON GARÇON ! T'UNE POUVAIS PAS MIEUX TOMBER. VOICI COMMENT LES CHOSSES SE SONT PASSÉES... UN JOUR, PAR ACCIDENT, UN ESSAIM D'ABEILLES SE DÉTACHA DE SON ARBRE...



... ET TOMBA PAR HASARD DANS LES MAINS DU PÈRE DE GROS RINO QUI PASSAIT PAR LÀ...



... COMPLÈTEMENT AFFOLÉ, NE SACHANT QUE FAIRE, IL S'EN DÉBARRASSA AUSSITÔT EN LE PASSANT VIVEMENT À SON VOISIN LE PLUS PROCHE, LE GRAND PÈRE D'AUGUSTE LE CROCODILE...



... LEQUEL GAGNÉ PAR LA PANIQUE, SE MIT À COURIR SANS RÉFLÉCHIR...



... HEUREUSEMENT L'ARRIÈRE-COUSIN DE L'ENTOUR-LOUP, QUI N'AVAIT PAS PERDU SON SANG-FROID, LE PLAQUA À TEMPS...



... C'EST MON VIEIL ONCLE QUI LE BLOQUA ET QUI, À CE MOMENT LÀ, EUT UNE IDÉE DE GÉNIE...



... IL DONNA UN FANTASTIQUE COUP DE PIED DEDANS ! L'ESSAIM PASSA ENTRE DEUX POTEAUX, ET DISPARUT DANS LES BUISSONS !



D'OÙ L'EXPRESSION "MARQUER UN ESSAIM" !/?/ EXACTEMENT ! ET C'EST AINSI QU'ON INVENTA LE RUGBY !



137

ARTHUR

LE FANTÔME

QUAH SAUVE QUI PEUT

À MOI

AU SECOURS

ILS ATTAQUENT

DEPUIS LONGTEMPS NOTRE HÉROS N'ÉTAIT VENU RENDRE VISITE À SON AMI LE PROFESSEUR MATHANSTOCK.

MALGRÉ L'HEURE TARDIVE, IL DÉCIDA DE SE RENDRE À SON LABORATOIRE SECRET...

LES FEMMES ET LES ENFANTS D'ABORD

ET LES "MARTIENS"

PAR FÉZARD



PARVENU AU VILLAGE LE PLUS PROCHE, IL ASSISTA À UN SPECTACLE ÉTRANGE...



...LES MARTIENS MON VIEUX !...
LES MARTIENS ONT DÉBARQUÉ !...



LES MARTIENS !
C'EST IMPOSSIBLE...
ÇA N'EXISTE PAS...

LES FANTÔMES NON PLUS...
ET POURTANT TU ES LÀ...



IL A RAISON... ON NE SAIT JAMAIS !...

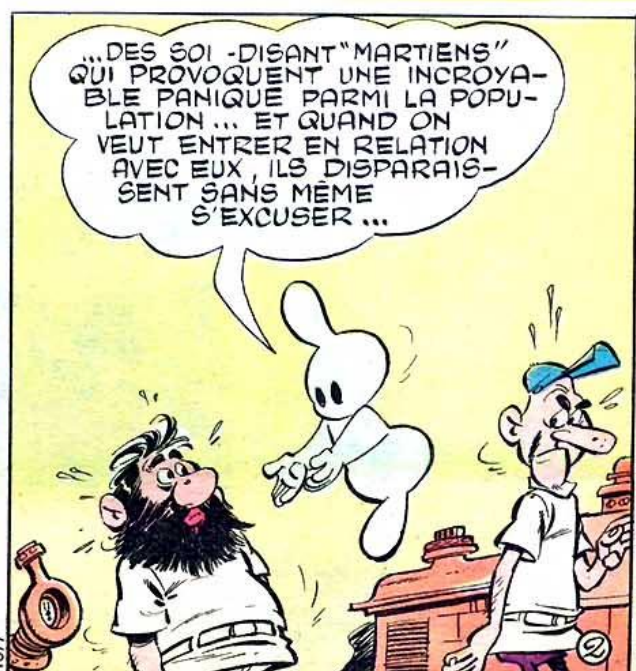
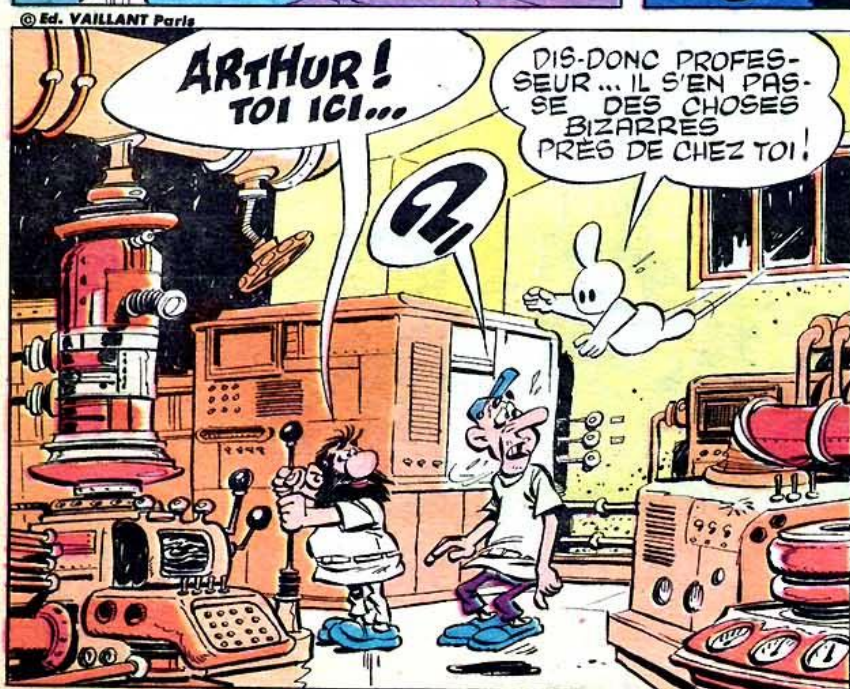
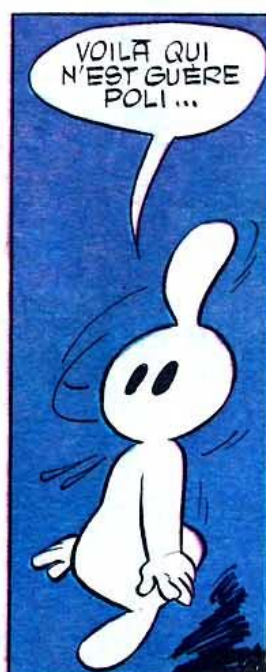
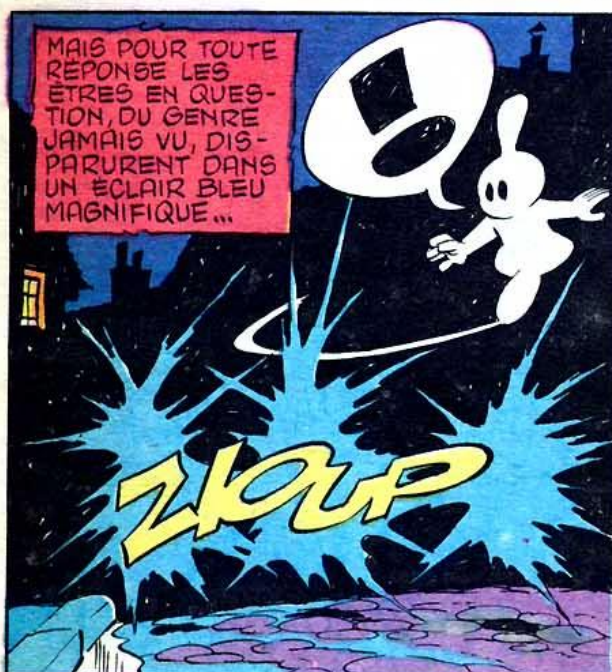
ALLONS VOIR À TOUT HASARD !

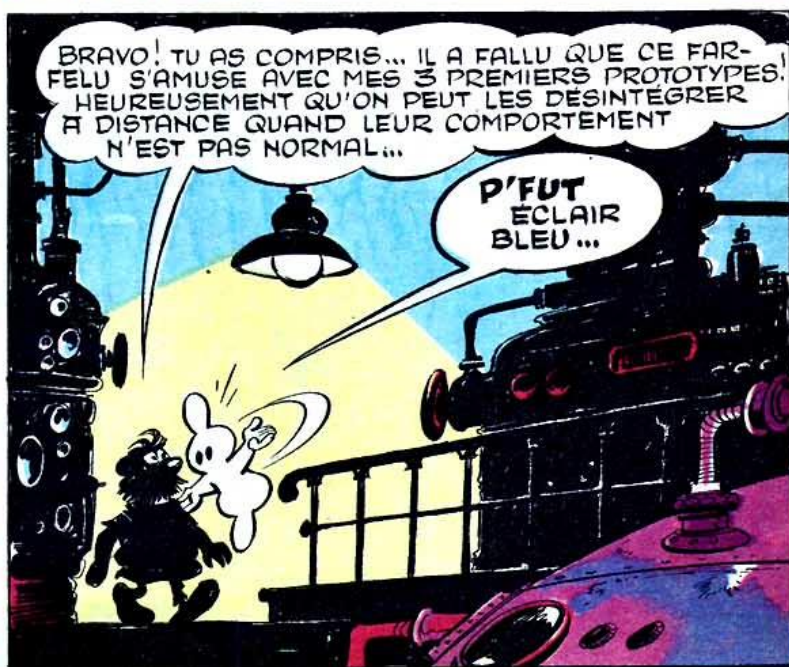
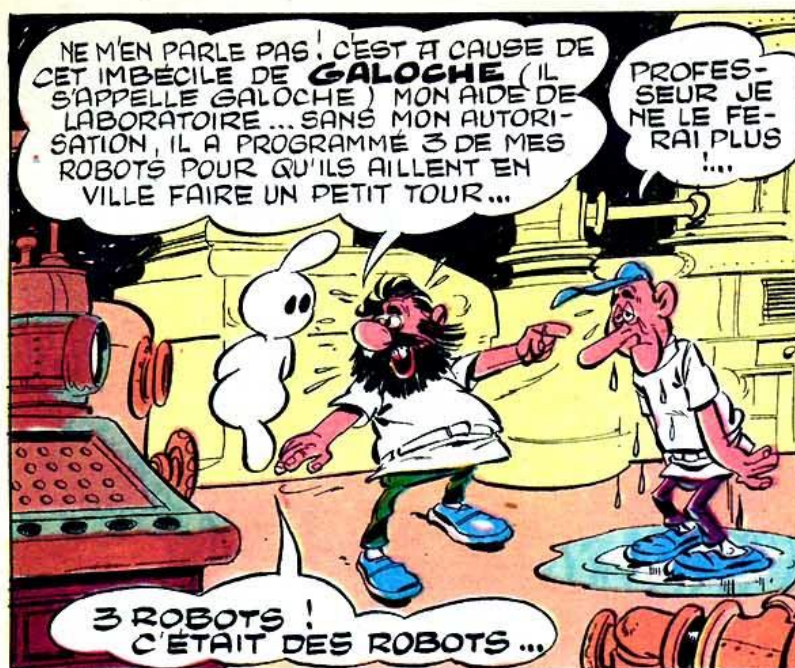


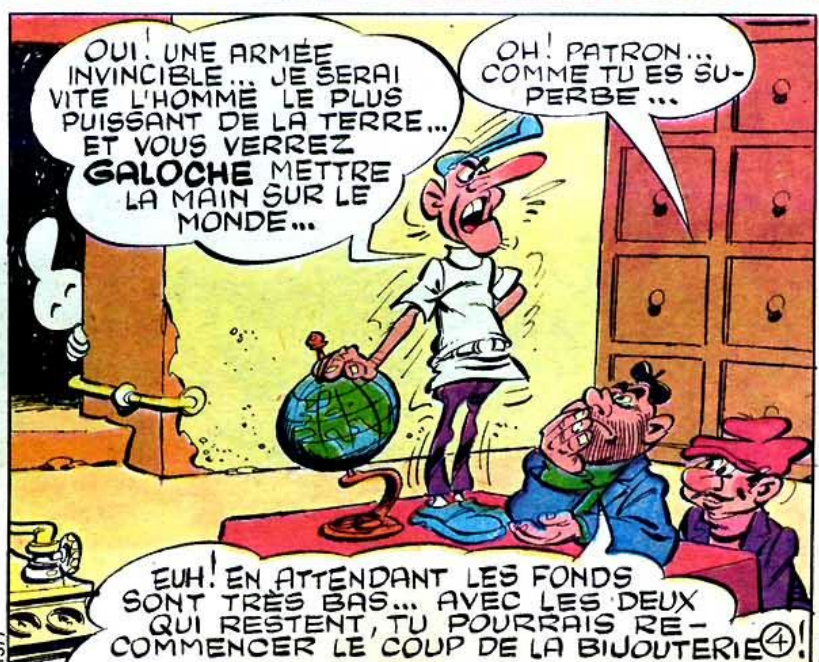
ET EN EFFET, AUX ABORDS DE LA GRAND' PLACE...

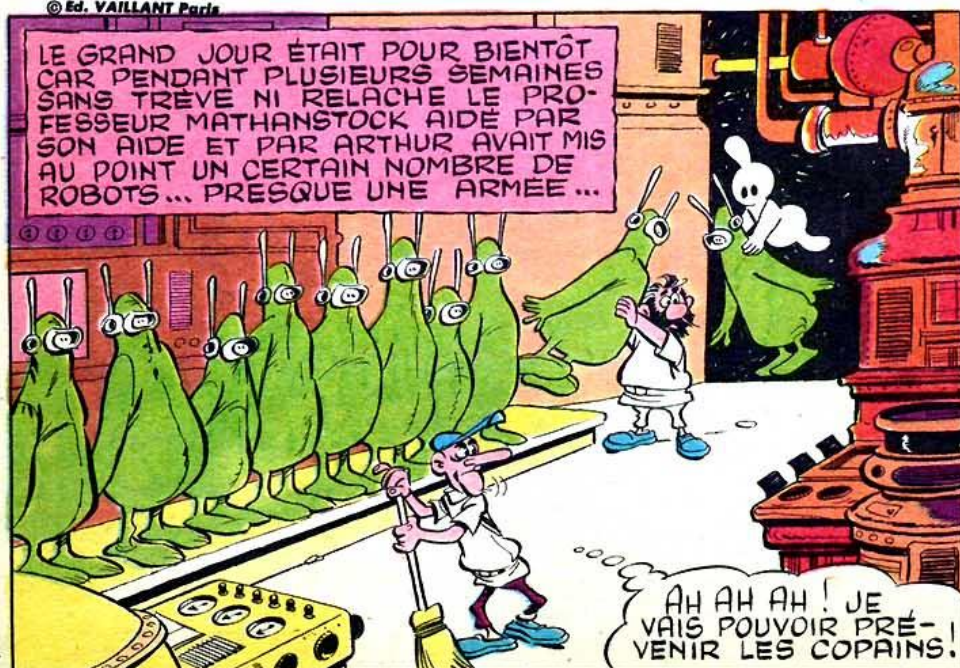
BEN ÇA ALORS !

QUAND JE VAIS RACONTER CELA AU PÉPÉ DE MON PÉPÉ... IL DIRA ENCORE QUE J'INVENTE...

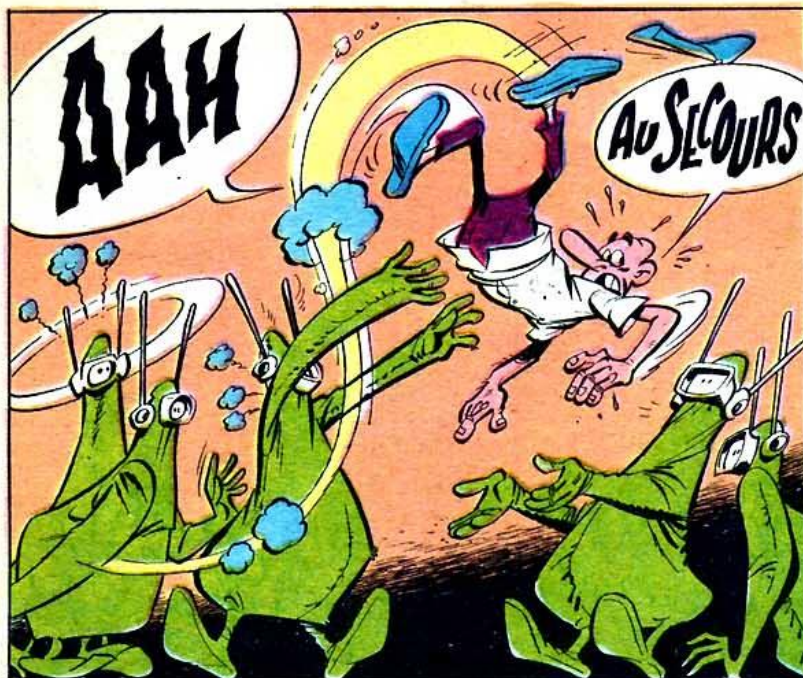














**LA SEMAINE PROCHAINE : UN NOU-
VEAU HÉROS,** une nouvelle aventure en 20 pages :

JEREMIE

Jeune moussaillon, abandonné en pleine mer par son équipage après une épidémie de peste foudroyante. La mer des Caraïbes est vaste, et seuls les vents vont guider Jérémie sur son frêle esquif. Aidé par le flux et réunissant ses dernières forces, Jérémie guide son embarcation à travers les récifs et aborde sur « l'île du Sacrifice ». Sur cette terre, bien des dangers menacent sa vie. Jérémie, le jeune moussaillon au service du roi, devra faire preuve d'ingéniosité et de courage pour voir chaque jour le soleil se lever.

LOUP NOIR

« Jusqu'au bout de la chasse »

LES AS

« A toute vapeur »

ET LE GADGET

Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR TABARY.

